ーキャラク <i>!</i> メダロッタ~			HD.	. L Ø	・コビフ	HI	7 .	- プレ	イヤー名			
79099	-右:だし		.УUУ	/ 卜 石	, , , , , , , , , , , , , , , , , , ,	<u> </u>						
ポジシ	ョン						享	年				
	メインクラス											
	サブクラス									10		
979							月長多	受点				
	初期配置		花園 9				 記憶の	カケラ	;			
最大行	最大行動値		9									
能力値	クラス	修	正	合	計							
武装	装 0		0 0		0							
変異	変異 0		0		0							
改造 0			0		0							
									<i>1</i> -1-			
	 対象		括		\ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \ \	江气占			注練		 発狂時ペナルティ	
				: 灰 :存	狂気点 3 ①②③④(
70.	10.5-5-007		FIX		3 123			-				
						2345						
						023						
					3 1234		45					
					3 (1	023	45					
								マニ	ユーバ			
タイプ	損傷			名前		使用			コスト	射程	効果	
		1,	バード じゅうりょくか				- -	MEO	4 4	フのトーへ、」 中には田土フげ来の攻撃(0 川土 広がはアロナ・フナフルものにつって)		
		U						ション	MF2 なし	自身自身	そのカウント内に使用する任意の攻撃パーツを一度だけで目を+3する代わりにコスト+′ 射撃攻撃のダメージ+1	
		しゃげき,					オート ジャッジ		1	自身		
					<u> </u>		オート		なし	自身	テクニックカテゴリの好きなパーツを一つ習得可	
							オー		· -			
							オー					
		【頭:エクスタイズ】					オー	7				
頭		メダルケース						- -			行動値2(のうみそ扱い)	
頭		アイカメラ						- ト			行動値1(めだま扱い)	
頭		アクチュエーター						ション	1	自	同ターン内の次のカウントで使うパーツのコスト-1(最低(
頭		ずのう ★うつ攻撃 ナパーム/ミサイノ				1		ション	2	0-2	使用側が友情判定を行うことが出来る(1ラウンドに各々のチームメンバーに一回づつしか振れば	
頭頭頭頭		★フノ以挙 フバーム/S						フョフ ッジ	0	自身	射撃攻撃2+爆発 対象2体に攻撃できる 射撃攻撃の支援+2	
			*^-					ッフ -ト	0	日才	別手以手の又版 〒2	
								- -				
		 【左腕:プロフェンディ】						- -				
腕		こぶし						ション	2	0	肉弾攻撃 1	
腕		うで					ジャ	ッジ	1	0	支援 1	
腕			そうこう				オー	-				
腕			★ うつ攻撃サクリファイス				アクション		3	1-3	射撃2+連撃2 攻撃の成功失敗に限らず強化パーツ1d2個を使用後損傷	
腕			ついかそうこう ★ぼうがい攻撃 たいせいはかい					ージ	0	自身	防御1	
腕		★ ぼうが	い攻撃	たいt	せいはかい	/\		゚゚゚゚゚゚゚゙゙゙゙゙゚゚゙゚゚゙゚゚゚゙゚゚゚゚゙゚゚゚゚゙゚゚゚゚゙゚゚゚゚	4	0-2	「まもる」攻撃を使用された際に線源可能。使用された「まもる」攻撃パーツの装備されている部位を1d6+1個損傷さ	
								-				
1							オー	- -				

【右腕:かいふくのみず】

こぶし

腕

オート

アクション

2

0

肉弾攻撃1