キャラクター名: ドンナ・モンダイン

プレイヤー名:

種族	ドワーフ	種族特徴	暗視、剣の加護/炎身		
生まれ	妖精使い	性別	男	年齢	42
冒険者Lv	2	経歴	同じ夢を何度も見ている		
経験点	0		大きな遺跡を発見したことがある		
			大きな嘘をついている		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	5	器用度	10			15	2
		敏捷度	3			8	1
体	6	筋力	9			15	2
		生命力	8			14	2
心	9	知力	5			14	2
		精神力	17			26	4

技能	Lv.	技能	Lv.
フェアリーテイマー	2		
スカウト	1		
セージ	1		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

	ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧				
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能		合計値	0	0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
メイジスタッフ 防護点+1	2H	1	1	2d+ 1	12	0	11										
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

カエルの宝石箱	○□□○□□
妖精使いの宝石x4	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
魔香草x5	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 90 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	8 m	24 m

回避	防護点
2d+ 0	0

HP
20

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 3	2d+ 2

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 4	2d+ 6

MP
32

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
妖精魔法	2	4			

戦闘特技

ターゲッティング	1-280p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドワーフ語	○	○
汎用蛮族語	○	
妖精語	○	

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

その他メモ

おじさんは10年前まで遺跡掘りだった。
でもあの日、おじさんは仲間と共にお宝を発掘し、その宝の放つ異様な魔力にあてられた。
仲の良かった仲間たちが目をギラつかせ、罵り合いはじめた。
「この宝は俺のものだ！」「いいや、ワシのもんじゃ！」「最初に見つけたのは俺だ！」
仲間の一人が遂にピッケルを手にし、仲間の一人に殴りかかった。
気づいたときにはおじさんは一人になっていた。
血まみれになって、宝を見つめている時ふと我に返った。
こんな物のためになんてことをしてしまったんだ！
おじさんは悲しみに暮れ、たった一人で旅に出た。
あれから何度もあの日のことを夢に見る。
そんな時、ふとおじさんは森で何かに話しかけられた。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟