

キャラクター名  
アヴェル・ティラミス

プレイヤー名

種族	ドワーフ	種族特徴	暗視、剣の加護/炎身		
生まれ	戦士	性別	おにゃのこ	年齢	
冒険者Lv	10	経歴	同性の家族がいない		
経験点	4710		異性を口説くのが好き 苦手な動物がいる		

技	4	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	15	11		30 + 2	5
体	11	敏捷度	3	2		9	1
		筋力	4	7		22	3
心	5	生命力	7	3		21	3
		知力	2	2		9	1
		精神力	16	6		27	4

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	9		
レンジャー	3		
エンハンサー	5		
アルケミスト	1		
ライダー	10		

戦闘特技			
タフネス	2122p		p
全力攻撃	1B36 p		p
なぎ払い	1B38 p		p
武器習熟A/メイス	1B31 p		p
頑強	1B29 p		p
超頑強	1B29 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドワーフ語	○	○
魔動機文明語	○	○

キャッツアイ	特殊能力完全開放
マッスルベアー	ヴォパ
ビートルスキン	
ストブラ	
デモフィ	
騎獣強化	
高所攻撃	
探索指令	
HP強化	
人馬一体	
超高所攻撃	
特殊能力解放	
HP超強化	
MP譲渡	

技能	基本 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	9	14	10	12
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要 ランク	筋力	回避力	防護点
鎧		18	-1	6
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能	ファイター	合計値	9	6

武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
アガートラム1H <small>真・アガートラム</small>	1h	18	2	2d+ 16	11	16	48										
アガートラム2H <small>真・アガートラム</small>	2h	18	2	2d+ 16	11	16	58										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	9 m	27 m

回避	防護点
2d+ 9	6

HP
98

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 11/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 13	2d+ 15

MP
29

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭 悪寒ウィッグ	危険感知+1
耳 ゴールデン耳栓	呪歌にたいする抵抗力□2
顔 ひらめき眼鏡	見識と探索に□1
首 インjekター	中身はスカポ
背中 野伏の威風堂々たる炎武帝のマント	毒病気呪いの魔法、特殊攻撃抵抗判定に+4
右手 器用指輪	割る用
腰 アルケミーキット	
足 器用腕輪DG	割ってはならぬ
その他 信念のリング	

装備品	説明
ウェポンホルダー	普段はクラウ・ソラスをしまってるよ!
左手 零のプレスレット	水氷ダメー 1

その他メモ	自動失敗 チェック
一般技能：ガーデナー4 ハンター2	□□□□⑤
幼い時に母親を亡くし、父親と男兄弟の中で暮らしていた為に男勝りな性格であったが、近所に住んでいたかわいらしい幼馴染みと一緒にいるうちに「女子はこうでなくてはならない」と独学で本を読んだりしながら勉強した結果今の口調と姿勢になった。	□□□□⑩
苦手な動物は猫。小さい頃に顔をひっかかれたことがトラウマになっている。	□□□□⑮
	□□□□⑳
	□□□□㉑
	□□□□㉒
	□□□□㉓
	□□□□㉔
	□□□□㉕

