

キャラクター名  
ナイトメア

プレイヤー名

シンドローム	バロール エンジェルハイロウ		ワークス	レネガイドビーイングB	カヴァー	悪夢
	オプション		年齢	不明	性別	不明
覚醒	償い	衝動	妄想	初期侵食率	70	%
出自		経験		邂逅		

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	50
肉体	0	0	0	1		1	行動値	13
感覚	4	1	0			5	(非装備時)	13
精神	3	0	0			3	戦闘移動	18
社会	1	0	0			1	全力移動	36

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	1		射撃	1		RC			交渉		
回避			知覚	1		意志	1		調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
セット		0				同エンしか選択できない
マイナー		3r+6				シーン間とメイン間
マイナー-2		3r				メイン間
メジャー	RC	8r+6	←8	17	@8	(因果で範囲変更) 同エン不可

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム	消費
触媒	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 2 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
ヒューマンズ	1		常時					
効果:	人型							
オリジン:レジェンド	1	2	マイナー	至近	自身	自動		
効果:	達成値+LV*2							
無明の世界	3		セット	視界	シーン	自動	エネ	
効果:	ラウンド間、同エンしかダメ 1シナLV回							
アバターフォーム	3		マイナー	至近	自身	自動	RB	
効果:	シーン間、達成値+「LV*2」							
主の恩恵	3		マイナー	至近	自身	自動		
効果:	メイン間、判定ダイス+LV個							
コンセ:バロ	2	2	メジャー					
効果:	@8							
光の手	1		メジャー・リア					
効果:	RCを感覚判定にする							
光の弓	3		メジャー	視界		対決		
効果:	攻撃力+「LV+2」同エン不可							
マスヴィジョン	3		メジャー			対決	100	
効果:	攻撃力+「LV*5」1シナ3回							
黒の鉄槌	5		メジャー	視界		対決		
効果:	攻撃力+LV*2+2 同エン不可							
因果歪曲	3		メジャー		範囲			
効果:	範囲(選択)変更 同エン不可 1シナLV回							
迎撃する魔眼	3		オート	視界	単体	対決	リミ	
効果:	鉄槌 リアクション代わりに使用 鉄槌のみの攻撃 C値-LV リア不可							
ファーコンタクト	1		オート	至近	自身	自動	RB	
効果:	分身にシーン登場してもらう							

悪夢のRB  
実体を持たないし、その人の一番怖いと思う悪夢の姿になる。  
悪夢を見せることでその人が恐怖を克服すると考えている。悪夢に立ちむかえと見せる。逃げればお前に現実の夢は見れない。現実で歩けない

