

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	ランページ	Lv.1:		レベル	30
サポートクラス	ニンジャ	Lv.1:	バトル	性別	男(の娘)
称号クラス				年齢	20
種族	ヒューリン/アルカード			境遇	義理の親
出自(効果)	孤児			目標	運命：渴望

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	30	30	39	9	30	21	10
ボーナス	10	10	13	3	10	7	3
クラス修正	0	3	3	1	1	0	0
他修正			4				
能力値	10	13	20	4	11	7	3

HP	271
MP	259
フェイト	18

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	伝承武具：デッドスパイク			33					
左手	ハンターハルペーS1：敏捷			15					
頭部	ウィンドベレーS1：威圧					4			2
胸部	エクリプスベストS1：スリッパ				2	19	3	5	3
補助	必殺の手袋				1	3			2
装身具	ロストデビルズアイ				1				
能力値			13	0	20	0	7	31	15
スキル	ダゲデモア スペシャルライズ ラピッドハンド テスゲイル ポーパルアーツ		4	46				14	12
その他	ジェミニカード 漆黒の星 ロストデビルズアイ		1	4				5	
総計(右)			18	83					
総計(左)			18	65	24	26	10	55	34
総計(両)			18	98					m
ダイス数			5 d	2 d	3 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	11			11	+ 2 d
トラップ解除	13			13	+ 2 d
危険感知	11			11	+ 2 d
エネミー識別	4			4	+ 2 d
アイテム鑑定	4			4	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
▼収納アイテム	
異次元バック	▼ポーション食糧
ベルトポーチ	ポーションホルダー
	↳GMPポーション
▼小道具	GHPポーション
小道具入れ	ハイMPポーション
↳漆黒の星	GMPポーション
↳蝶の巻物	万能薬
↳ジェミニカード	
↳ヨーウィーの毒袋(フレイバー)	▼食糧,料理、サービス
↳ドレスブック	ランチボックス

現在重量：	39	所持金：	21425	預金・借金：	
最大重量：	42				

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ハーフブラッド	★	-	パッシヴ	-	-	-	-	
効果：	タイミングがメイキングのヒューリン以外の種族スキル一つを修得。ただし幸運基本値-3							
ナイトウォーカー	1	-	Pv	-	自身	-	-	
効果：	【暗闇】のペナルティを受けない 【暗闇】の影響を受けている場合、攻撃のダメージ+1D							
	1							
効果：								
	1							
効果：								
◆セットアップ	1							
効果：								
プレパレイション	1	6	SU	-	自身	Auto	SU1回	
効果：	バトルのスキル一つと「T：セットアップ」のスキル一つを使用することが出来る。							
↳ボディドライブ	1	3	SU	-	自身	Auto	-	
効果：	騎乗状態でなくても「使用条件：騎乗」のスキルを使用する事ができる。シーン継続							
ナイトロード	1	EP1	SU	-	自身	Auto	-	
効果：	【暗闇】の効果を受けているときに有効。【暗闇】の効果を受けず、あらゆる判定に+1Dする 【暗闇】の効果を受ける場所から離れるか、シーン継続							
ゲインプロミネンス	1	4	SU	-	自身	Auto	-	
効果：	隠密状態でないときに使用可能 対象が行うリアクション-1D ラウンド継続							
	1							
効果：								
	1							
効果：								
◆ムーブ	1							
効果：								
タイムマジック	1	15	Mov	-	自身	Auto	-	
効果：	[T：ムーブ]のスキルをふたつ使用できる							
↳アフターマジック	1	12	Mov	-	自身	Auto	-	
効果：	バタフライダンス1で習得可能、武器攻撃の命中判定に+1d、回避判定に+1dする。この効果はシーン終了まで持続する							
ダッシュアタック	1	5	Mov	-	自身	Auto	-	
効果：	メイン継続。ダメージ増加、戦闘移動を行う、移動を行った場合白兵攻撃ダメージに+2D							

ワイドアタック1 AM:短剣 バタフライダンス ライトニングライド12

命中関係
AM:短剣 アフターマジック コンシールアタック ツインフェンサー ナイトロード アクキュレイト

回避関係
バタフライダンス アフターマジック インテュイション ライドマニューバ ナイトロード

ダメージ関係
ポーパルアーツ+25 ラピッドハンド+20 サイレントキル+20 コンシールアタック+1D ナイトウォーカー+1D 伝承武具+12D(暗闇時有効)

命中クリティカル
マーダースキル+2D 蝶の巻物+1D ハンターハルペー+3D(威圧) 必殺の手袋+20

ハウスルールにより一部チョイス
21:29：アカツキ：1d66 継承 Ariarnhod：(1D66) → 44 免許皆伝
21:41：アカツキ：choice[ダークネス,ゴッドスレイヤー,アサシン] ※自身のダイスではゴッドスレイヤーだったがGM温情で3つの中からダイス選択となる
Ariarnhod：(CHOICE[ダークネス,ゴッドスレイヤー,アサシン]) → 暗闇の武具(ダークネス)
21:32：アカツキ：1d66 宿命 Ariarnhod：(1D66) → 63 愛

免許皆伝：取得時にクラスからひとつ「クラス」を選択する。装備者が使用するスキルの「コスト」-1>エクスプローラー
暗闇の武具：装備者は暗闇の効果を受けない。【暗闇】の影響がある場所にいる間、装備者が行う攻撃のダメージに+[CL/3+2]Dする>+12D

キャラクター名
アカツキ

プレイヤー名

所持品			
└至高の料理			
▼クリスタル、装飾品			
対抗：スリッパ 頭			
対抗：威圧 胴			
敏捷：武器			
▼呪札			
耐毒符			
飛翔符			
生命の呪札			
▼フレイバー(お仕事道具だったり)			
騎竜(荷物持ち) 14/15			
シースベルト			
└降魔手裏剣			
└デスニードル			
└ダーク			
└ダーク			
フレイバーアイテム(重量:1)			
伝心の人形(重量:1)			
森林冒険セット(重量5)			
保存食:にく(重量:2)			
保存食:野菜(重量:2)			
保存食:果実(重量:2)			
望遠鏡(重量:1)			
転送石			
(こっそり購入>フライング)			
誓いの指環(騎士)			
誓いの指環(姫君) ネイ=ナナセハ			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ディセクトエッジ	1	4	Mov	-	自身	Auto	短剣、鞭	
効果:	武器攻撃で対象に1点でもHPダメージを与えた場合「放心」を与える							
クイックドリンク	1	-	Mov	-	自身	Auto	シーンSL回	
効果:	「種別:ポーション、食糧」のアイテムを1個使用する。							
ピンポイントアタック	1	10	Mov	-	自身	Auto	シーンSL回	
効果:	武器攻撃のダメージでは【物理防御】【魔法防御】を0とみなしてHPダメージを算出する メインプロセス継続							
	1							
効果:								
	1							
効果:								
◆マイナー	1							
効果:								
ダークコート	1	6	Min	-	自身	Auto	マイナーシーンSL回	
効果:	《ハイドコード》と《ハイドコード》以外の「T:マイナー」のスキルを使用できる 順番は自分で選べる							
└ハイドコート	1	3	Min	-	自身	Auto	-	
効果:	隠密状態となる 敵とエンゲージしていても隠密状態となる							
ピアシングミアズマ	1	EP2	Min	-	自身	Auto	-	
効果:	武器攻撃のダメージを貫通ダメージに変更する メインプロセス持続							
	1							
効果:								
	1							
効果:								
	1							
効果:								
◆メジャー	1							
効果:								
ワイドアタック	1	4	MJ	武器	範囲(選択)	命中判定	-	
効果:	武器攻撃を行う。2体以上を対象にした場合ダメージ+[SL×2]							
ゲイルスラッシュ	2	15	MJ	-	自身	Auto	シーンSL回	
効果:	《ワイドアタック》による白兵攻撃を2回行う、別対象選択可能							
└レイザーストーム	1	-	MJ	-	自身	Auto	シナリオ1回	
効果:	《ワイドアタック》を[射程:視界][場面(選択)]に変更する							
└●嵐の王	1	-	Pv	-	自身	Auto	-	
効果:	《レイザーストーム》を[使用条件:シナリオ2回]に変更し[その《ワイドアタック》の武器攻撃ダメージ+【行動値】]を追加							
●魔の白刃	1	25	MJ	-	自身	Auto	-	
効果:	使用する際に属性を一つ選択 白兵攻撃を2回行う この攻撃では「T:メジャーアクション」のスキル、パワーは使用できず「単体:対象」となり、ダメージを選択した属性の魔法ダメージに変更する。別々の対象を攻撃可能。							
●天の火	1	-	効果参照	-	自身	Auto	シナリオ1回	
効果:	武器攻撃と同時に使用。その攻撃のダメージに+[CL*10]する							
	1							
効果:								
	1							
効果:								
	1							
効果:								

