

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	シーフ	Lv.1:		レベル	3
サポートクラス	レンジャー	Lv.1:	レンジャー	性別	男
称号クラス				年齢	18
種族	ヴァーナ			境遇	放浪者
出自 (効果)	傭兵			目標	人探し

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	9	11	14	6	13	6	9
ボーナス	3	3	4	2	4	2	3
クラス修正	1	2	1	0	2	0	0
他修正							
能力値	4	5	5	2	6	2	3

HP	31
MP	6
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ロングボウ	30m	-2	7	0	0	0	-3	0
左手									
頭部	ハット					1			
胴部	レザージャケット					4			-1
補助	マント					1			
装身具	シーフズツール								
	能力値		5	0	5	0	2	11	9
スキル	スピードショット							3	
その他	イミュンウエイト								1
	総計(右)		3	7					
	総計(左)				5	6	2	11	9
	総計(両)								m
	ダイス数		3 d	2 d	3 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	6			6	+ 3 d
トラップ解除	5		1	6	+ 3 d
危険感知	6			6	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	
ベルトポーチ	
バックパック	
HPポーション	
MPポーション	
毒消し	
ハイMPポーション	

現在重量:	12	所持金:	855	預金・借金:	433
最大重量:	16				

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ハイジャンプ	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果:	兎族、ムーブアクションでエンゲージを離脱しても、マイナーアクションを行うことができる							
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果:	武器攻撃を行う。命中判定の達成値に+SL							
ピアシングストライク	3	5	ダメージロール前	-	自身	-	SL上限3	
効果:	ダメージロール+ (SL) D							
バタフライダンス	1	-	パッシヴ	-	自身	-	SL上限1	
効果:	回避+1d							
スピードショット	1	-	パッシヴ	-	自身	-	SL上限1	
効果:	弓、錬金銃の行動補正値を0未満の時0にする							
アームズマスマリー:弓	1	-	パッシヴ	-	自身	-	SL上限1	
効果:	命中+1d							
ブルズアイ	1	6	マイナー	-	自身	自動成功	SL上限1	
効果:	射撃ダメージに+感知							
シャドウストーク	1	-	パッシヴ	-	自身	-	SL上限1	
効果:	隠密状態のまま移動、エンゲージ可能。							
ロングレンジショット	1	3	マイナー	-	自身	自動成功	SL上限5	
効果:	そのメインプロセスの武器射程+SL×10m							
ドッジムーブ	1	2	リアクション	-	自身	回避判定	SL上限5	
効果:	盾を装備していない場合回避判定に+SL×2							
ファインドトラップ	1	-	パッシヴ	-	自身	-	SL上限1	
効果:	トラップ探知の判定に+1d							
デストロイヤー	1	-	パッシヴ	-	自身	-	SL上限1	
効果:	オブジェクト攻撃時ダメージ+2d							
イミュンウエイト	1	-	パッシヴ	-	自身	-	SL上限1	
効果:	装備の移動修正が0未満のとき±0にする							
リムーブトラップ	1	-	パッシヴ	-	自身	-	SL上限1	
効果:	トラップ解除+1D							
効果:								

傭兵の両親のもとに生まれ育つ。戦いと隣り合わせの人生の中で、確実に生きる、そのために選んだ武器が弓だった。「腕っぷしが並でも、機転と工夫で勝つことはできる」をモットーとしている。

小さいころは基本家にはいない両親の代わりにサリフを育ててくれた姉がいるのだが、ある日サリフが親とともに戦場に出向いた帰り、そこには荒らされた家のみが残っていた。金目のものはあらかたなくなっており、帰りを待っているはずの姉もいなかった。あれから数年。心身共に大きくなったサリフは自分自身の足で姉の足取りをつかむため、広い世界を歩みだした。

性格としては普段は大人しいのだが、過去の一件から

所持闘技場コイン: 40枚