

キャラクター名  
ルウ

プレイヤー名

<b>ポジション</b>	オートマトン	<b>享年</b>	15歳
<b>メインクラス</b>	タナトス	<b>暗示</b>	幸福
<b>サブクラス</b>	ステーシー	<b>寵愛点</b>	0

<b>初期配置</b>	花園
<b>最大行動値</b>	12

記憶のカケラ	内容
最終戦争	
銃声	

能力値	クラス	修正	合計
<b>武装</b>	2	1	3
<b>変異</b>	1	0	1
<b>改造</b>	1	0	1

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
	独占	3 ①②③④⑤	
	保護	3 ①②③④⑤	
	保護	2 ①②③④⑤	
たからもの	依存	2 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うアクション1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
ポジション		無茶		オート	0	自身	任意のパーツを破壊し、行動、攻撃、切断判定を振りなおす。
メインクラス		刹那		オート	2	自身	射撃武器コスト-1 射撃判定-1
メインクラス		殺劇		オート	0	自身	射撃判定出目+1
サブクラス		失敗作		オート	1	自身	同一カウント内で姉妹と同じ敵に攻撃する相手に判定+1ダメージ+!
腕		ショットガン		アクション	2	0~1	射撃攻撃+1+爆発 攻撃判定の出目+1
腕		ランチャー		アクション	4	1~2	砲兵4+爆発
頭		カンフー		オート	0	自身	行動値+1
腕		リミッター		オート	0	自身	破壊時、行動+2
頭		うじむし		オート	0	自身	ターンorパート終了時、破壊時、修復可能
胴		ゴスロリ服		オート			たからもの