

キャラクター名  
陽沙 尊 (ひすな みこと)

プレイヤー名

シンドローム	ノイマン ノイマン	ワークス	高校生	カヴァー	高校生
オプション		年齢		性別	男
覚醒	死	衝動	妄想	初期侵食率	32 %
出自	結社の一員	経験	海外生活	邂逅	師匠

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	30
肉体	0	1	0			1	行動値	10
感覚	0	0	1			1	(非装備時)	10
精神	6	0	1	1		8	戦闘移動	15
社会	2	0	1			3	全力移動	30

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	2		交渉		
回避	1		知覚	1		意志			調達		
運転:			芸術:			知識:			情報:	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
木刀	白兵	1r-1	2	3		命中-1
木刀	白兵	1r-1	2	3		命中-1

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	

合計装甲: 0    合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム	消費
結社員	P 執着	N 恐怖		
海外の友人	P 友情	N 疎外感		
師匠	P 信頼	N 猜疑心		
綾瀬 真花	P 好奇心	N 不安		
神山	P 友情	N 劣等感		
十六夜さん	P 信頼	N 恐怖		
かかし	P 信頼	N 嫌悪		

最大財産P: 6    残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
コンセントレイト:ノイマン	2	2	メジャー	-	-	-	-	
効果: クリティカル値Lv 1								
コントロールソート	1	2	メジャー	武器	-	対決	-	
効果: 白兵(精神で判定)								
マルチウェポン	1	3	メジャー	武器	-	対決	-	
効果: 白兵。同じ技能で扱う武器の攻撃力を合わせて攻撃できる。両方とも装備していないといけない。								
戦術	3	6	セットアップ	視界	対決	自動	-	
効果: 対象のメジャーアクションのダイス+1。自分以外。								
カウンター	1	4	リアクション	武器	単体	対決	80↑	
効果: 敵が単体の攻撃を行った時リアクションとして使用できる。タイミング:メジャーアクションのエフェクトを組み合わせても良い。未行動で使用可能。								
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

ピュアブリード

常備化ポイント: お金  
 侵蝕値: 終了時100を超えているとロス  
 ロイス消費: 1d10の侵蝕値回復。 持つ数、使用回数などの制限はない。何個でも結べる。敵とも結べる。

PC 1用ハンドアウト  
 ロイス: 綾瀬 真花  
 推奨感情 P: 好奇心/N: 不安  
 カヴァー/ワークス: 高校生/指定なし  
 君はごく普通の高校生だった。少し気になるクラスメイト綾瀬真花と同じバスに乗り、ちょっといいことがあったと喜ぶような。しかし、その日を境に変わってしまった。バスが横転して爆発炎上した時、君は得体の知れぬ怪物になって真花を助けた。

記憶があるのは3才からの時。  
 その時からすでに彼は