

キャラクター名
大村 久汰

プレイヤー名

シンドローム	バロール サラマンダー		ワークス	UGNチルドレンC	カヴァー	高校生
	オプショナル		年齢	17	性別	男
覚醒	素体	衝動	解放	初期侵食率	34	%
出自	天涯孤独	経験	汚れ仕事	邂逅	同志	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	28
肉体	2	0	0			2	行動値	6
感覚	1	0	0			1	(非装備時)	6
精神	3	1	0			4	戦闘移動	11
社会	2	0	0			2	全力移動	22

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	2		交渉		
回避	1		知覚			意志	1		調達	1	
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	2	
運転:			芸術:			知識:			情報: 噂話	2	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
クリスタルシールド	白兵	2r-1	12	0		

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
ニーベルングの指輪	
ウェポンケース	
コネ: UGN	
自転車	
コネ: 噂好きの友人	
応急手当キット	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
遺産継承者: ニーベルングの指輪	P	N		
テレーズ・ブルム	P 信頼	N 不信感		
ベネトナシュ	P 連帯感	N 悔悟		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 6 残り財産P: 5

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
虚無の城壁	3	2	セットアップ	至近	自身	自動	-	
効果:	ラウンド中、ガード値+(3*Lv.)							
魔人の盾	3	4	オート	至近	自身	自動	-	
効果:	ガード中、ガード値+(10*Lv.)。1シーン1回。							
孤独の魔眼	3	4	オート	-	自身	自動	-	
効果:	自身を含む攻撃時、対象を自身のみに変更。シナリオLv.回							
時の棺	1	10	オート	視界	単体	自動	100↑	
効果:	相手の判定を自動失敗。シナリオ1回							
炎陣	1	2	オート	至近	自身	自動	-	
効果:	カバリング時、行動済みにならない							
氷盾	3	2	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果:	ガード中、ガード値+(5*Lv.)							
氷の城塞	3	3	セットアップ	至近	自身	自動	-	
効果:	ラウンド中、被ダメージ-(3*Lv.)。移動すると無効							
エネルギーシールド	1	5	オート	至近	自身	自動	100↑	
効果:	ガードを行えない、リアクションできない攻撃をガードできる。シナリオ1回							
氷雪の守護	3	3	オート	至近	自身	自動	-	
効果:	被ダメージ-(Lv.+1)、ラウンド1回							
ダイヤモンドダスト	1	3	オート	至近	自身	自動	リミット	
効果:	氷雪の守護使用時、被ダメージをさらに-3D							
グラビティルート	1	4	オート	至近	自身	自動	-	
効果:	自身の移動を打ち消す。自身はBS:硬直を受ける							
魔王の外套	3	5	マイナー	至近	自身	自動	120↑	
効果:	シーン中、ダメージを常時-(LV+1)*5							
氷熱の軍団	4	10	イニシアチブ	視界	シーン(選択)	自動	120↑	
効果:	ラウンド中、対象の攻撃力+(LV.*4)。シナリオ1回							

※変異暴走:解放・・・BS暴走の効果を「行動値が0になる。暴走中、行動値を増やすことができない」に書き換える。

UGNチルドレン。防御はともかく攻撃能力が乏しいため、潜入または調査を担当し、戦闘が想定される場面ではコンビ、チームを組んで対応する。エフェクトに防御能力に特化したものが多いのは、痛い思いをしたくない、誰かにさせたくないといった思いが(無意識化に)あるためである。

今まで実験の被検体にされていたことや、UGNチルドレンとして訓練漬けだった反動からか、やや不真面目なところがあり、今までも任務で学校に潜入することはあったが、全力で学生生活を満喫しようとするエンジョイ勢。

経歴:
そこそこ裕福な家庭の生まれだが、幼少の頃に両親がFHによって目の前で殺害され、自身も誘拐される。これは遺産(ニーベルングの指輪)を狙ったものであり、久汰の誘拐も遺産に選ばれるかのサンプル目的である。FH下での実験によりオーヴァードとして覚醒しニーベルングの指輪と契約をする。誘拐から半年後、久汰を誘拐したFHセルに対してUGNの襲撃があり、UGNに保護される。その後はUGNチルドレンとしての訓練を受けることになる。

中学くらいからチルドレンとして活動を始め、同時期に活動を始めたチルドレンおよび指導役のエージェントの計7名にて「セプテントリオン」というチームを結成し、その一員として活動する。ある任務を契機にチームは解散。久汰自身は遺産と契約していることから一時的にテレーズ・ブルムの下に置かれる。

