

キャラクター名 マリア・シュブラス	プレイヤー名
----------------------	--------

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	神官	性別	女	年齢	25
冒険者Lv	7	経歴	許嫁がいた。		
経験点	140		大きな失敗をしたことがある。 決して手放せない小物がある。		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	4	器用度	9	1	-1	13	2
		敏捷度	8	1		13	2
体	8	筋力	7	1		16	2
		生命力	7	4		19	3
心	9	知力	12	3		24	4
		精神力	10	6		25	4

技能		Lv.	技能	Lv.
ソーサラー		2		
ブリスト/恋愛と復讐の女神ミリツツア		7		
レンジャー		2		
セージ		5		
アルケミスト		1		

[illegible][illegible]

技能	技能	基本	基本	基本追加	鎧と盾	必要			
	レベル	命中力	回避力	ダメージ		ランク	筋力	回避力	防護点
ファイター	0				鎧 マナコートプラス		1		5
グラップラー	0				盾				
フェンサー	0				その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
シューター	0				回避技能	合計値	0		5

[illegible][illegible]

装備品		説明
頭	とんがり帽子	魔物知識判定+1
耳	専用聖印	知力+2（神聖魔法の魔力）
顔	ひらめき眼鏡	見識、探索判定+1
首	幸運のお守り	戦利品判定+1
背中		
右手	マナリング	魔法のダメージ+1、魔法の発動体を兼ねる
腰		
足	専用包帯	
その他		

装備品		説明
	専用包帯	リボン参照 +MP2
左手	包帯	

その他メモ	自動失敗 チェック
冒険に出た理由表 故郷にいられなくなって。	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑤
穏やかな性格。 パーティーで足を引っかけられて転んで許嫁の母親に飲み物をかけてしまってから家格が上の許嫁一家からの精神的DVが始まったが、家族に相談しても我慢しなさいと言われやがて限界を迎えた。 見かねた親友に無理やり慈愛と復讐の女神ミリツアの神殿に放り込まれた。 そんな経緯のため故郷にはもう帰れない。 誰かの怪我を肩代わりすることで役に立っている満足感を得ると同時に痛みに慣れれば心の傷も気にならなくなるのではないかと考えている。 そんな彼女は痛くてもにこにこ笑っている。	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑩ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑮ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑳ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉕ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉟ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉫

キャラクター名

マリア・シュブラス

プレイヤー名

[illegible]