

キャラクター名  
極楽寺 円々(ごくらくじ えんま)

プレイヤー名

シンドローム	ウロボロス ウロボロス	ワークス	レネゲイドビーイングD	カヴァー	小学生
オプション		年齢	不詳(見た目10歳)	性別	不詳(見た目は少女)
覚醒	無知	衝動	殺戮	初期侵食率	42 %
出自	ウォッチャー	経験	組織への所属	邂逅	都築京香

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	28
肉体	2	0	0			2	行動値	8
感覚	2	0	0			2	(非装備時)	8
精神	4	0	0			4	戦闘移動	13
社会	0	1	0			1	全力移動	26

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	6		交渉	1	
回避	1		知覚			意志	1		調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
コネ:UGN幹部	

合計装甲: 0    合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム	消費
申し子	P	N		
小鬼たち	P 有為	N 劣等感		
都築京香	P 傾倒	N 不信任		
霧谷雄吾	P 信頼	N 不安		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 2    残り財産P: 1

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
ヒューマンズネイバー	1	基5	常時	至近	自身	自動	RB	
効果: 衝動判定のダイス+LV個								
オリジン:レジェンド	5	2	マイナー	至近	自身	自動	RB	
効果: シーン間【精神】の達成値+[LV×2]								
スーパーランナー	1	1	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果: 戦闘移動を行う/移動距離+[LV×5]m								
リフレックス:ウロボロス	2	2	リアクション	至近	自身	-	-	
効果: C値-LV(下限値7)								
浄玻璃の鏡	1	1	リアクション	至近	自身	対決	-	
効果: <RC>でドッジを行える								
原初の赤:ブラッドスパイク	5	3+1	メジャー	至近	範囲(選択)	対決	-	
効果: 攻撃力+[LV×3]/HP3点消費								
混沌なる主	4	2	効果参照	-	-	-	-	
効果: 達成値+[LV×2]								
インターセプト	1	6	イニシアチブ	至近	自身	自動	Dロイス	
効果: メインプロセスを行う/未行動のみ/組み合わせ不可								
イージーフェイス:裸の王様	1	-	常時	効果参照	効果参照	自動	-	
効果: [LV×10]人の従者の取り巻きがいる								
変貌の果て	1	-	常時	至近	自身	自動	-	
効果: 以前と外見が大きく異なっていることを表す								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

レネゲイドウィルス蔓延によって混沌とする人類を監視しその善悪を見極めて裁くために、地獄の主とされる「閻魔大王」の概念がレネゲイドビーイングとして覚醒した存在…らしいのだが何かしらの手違いが起きて(イージーエフェクト:変貌の果て)世に言う閻魔大王のイメージとはかけ離れた可愛い少女の姿で覚醒してしまった。そして人間社会に溶け込むためになぜか小学校に通わされることになった。こんな姿では威厳がない、と不服そうであるが何だかんだ楽しんでる。

見た目は少女であるがその洞察力と頭脳は優れており、レネゲイドビーイングでありながらUGNの支部長を務めている。本人曰く善悪を見極める閻魔という存在とUGNの理念が合致した、という。

常に配下である鬼たちが周りに10匹ほど付き従っているのだがそれらの姿もなぜかデフォルメされて可愛らしくなっている。本人は遺憾な様子。何だかんだ大らかで心が広いが、本気で怒らせるととんでもなく怖いらしい。

好きな食べ物はこんにゃく。(閻魔大王はこんにゃくが好物であるという俗説がある)

-----

「閻魔だからといって問答無用で地獄送りにするわけではない！人類たちが善か悪か、天国行きか地獄行きかを見極めるのがえんまの使命であり仕事なのである！」

-----

「断罪——針山地獄の刑」:《原初の赤:ブラッドスパイク》+《混沌なる主》: 侵食6:メジャー:<RC>; 対決: 範囲(選択); 至近: HP3点消費/ラウンド1回  
4dx+24  
D10+15

7dx+28  
D10+18

「善悪全てを映す鏡」: リフレックス:ウロボロス+《浄玻璃の鏡》: 侵食3:リアクション:<RC>; 対決: 自身: 至近  
4dx+8+16