

キャラクター名  プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	冒険者	性別	女	年齢	14歳
冒険者Lv	8	経歴	国王に会ったことがある		
経験点	0		魔神の生贄にされた(されそうになった)ことがある 未だ叶わない夢がある		

能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
器用度	3	1		6	1	ソーサラー	8		
敏捷度	3	1		6	1	セージ	2		
筋力	6	2		12	2	アルケミスト	1		
生命力	9	5		18	3	ウォーリーダー	6		
知力	11	6		29 + 1	5				
精神力	9	3		24	4				

魔法拡大/数	226 p
魔法誘導	1B32 p
魔法収束	1B39 p
魔法制御	1B32 p
	p
	p
	p
	p
	p
	p
	p

言語	会話	読文
巨人語	○	
交易共通語	○	○
ドレイク語	○	
汎用蛮族語	○	○
魔神語	○	
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術
パラライズミスト
軍師の知略
堅陣の構え
鉄壁の防陣Ⅱ：鉄鎧
鉄壁の防陣Ⅱ：堅体
鉄壁の防陣Ⅲ：甲盾
鉄壁の防陣Ⅳ：無敵

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧 ソフトレザー		7		3
盾 ラウンドシールド		8		1
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能		合計値	0	4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ショートスピア 戦旗槍	1H投	10	-1	2d+ -1	10	0	15										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	6 m	18 m	2d+ 0	4	44
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP	
2d+ 8	2d+ 11	2d+ 11	2d+ 13	50	

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	8	13			

装備品	説明
頭 とんがり帽子	魔物知識判定+1
耳	
顔 赤の眼鏡	眠らなくなる
首 奇跡の首飾り	生死判定をやり直せる
背中 軍師徽章	
右手 マナリング	魔法ダメージ+1、発動体を兼ねる
腰 アルケミーキット	
足	
その他 信念のリング	精神抵抗力判定+1

装備品	説明
左手 知力の指輪	

その他メモ

自動失敗チェック  
    ⑤  
    ⑩  
    ⑮  
    ⑳  
    ㉕  
    ㉙  
    ㉚

