キャラクター名

絶望の母体

プレイヤー名

ポジション		**享年**	
メインクラス		**暗示**	
サブクラス		**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	11

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		狂気の歌		アクション	3	0	精神攻撃1+全体攻撃
頭		悪夢の化身		オート			精神攻撃において、攻撃判定出目+1
頭		面影		オート	なし	効果	(=トラウマスイッチ)このパーツが損傷した際、損傷させた者は狂気点1点を得る。
				オート			
腕		リフレックス		オート			1
腕		心崩し		アクション	2	0～1	「発狂中の未練」を持たないドールのみ対象に選べる。精神攻撃1。
腕		絶望の目		ジャッジ	1	0～1	(＝よぶんなめ)支援2
				オート			
胴		円舞曲		ラピッド	1	自身	ターン終了まで、あなたを対象とするすべての攻撃判定の出目-1(全体攻撃では、あなたへの判定値のみ-1)
胴		しんぞう		オート			1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
				オート			
脚		狂気の舞踏		オート	なし	自身	サヴァントのみ所有可。戦闘におけるターン開始前に効果が発動する。最大行動値+(ドール全員の発狂状態にある未練の数)。この効果は重複しない。
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		死の舞踏		ジャッジ	0	自身	攻撃判定のサイコロを振りなおす。
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１