キャラクター名

陥穽の父

プレイヤー名

ポジション		**享年**	
メインクラス		**暗示**	
サブクラス		**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	7

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		肉の宴		アクション	1	自身	損傷した基本パーツを1つ修復する。
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		絶望の目		ジャッジ	1	0〜1	(＝よぶんなめ)支援2
頭		面影		オート	なし	効果	(=トラウマスイッチ)(=トラウマスイッチ)このパーツが損傷した際、損傷させた者は狂気点1点を得る。
				オート			
腕		緊急縫合		アクション	2	0〜1	(=修復デバイス)あなたは対象1体の損傷中のパーツを1つ選び、それを修復する。
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		硬化皮膚		ダメージ	0	自身	(＝合金トランク)防御1+「爆発」無効化。
				オート			
胴		庇う		ダメージ	0	0〜1	対象が受けたダメージを、代りに自身が受ける。1ターンに何度でも使用可。
胴		機械皮膚		ダメージ	1	自身	(＝うろこ)防御2
胴		スチールボーン		ダメージ	1	自身	防御1+「切断」無効化。
胴		しんぞう		オート			1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
脚		不動		オート	なし	自身	バトルパートにおいて、「転倒」「移動」を無効化してもよい。