

キャラクター名
ベッケル

プレイヤー名

ポジション	アリス	享年	15
メインクラス	ロマネスク	暗示	人形
サブクラス	ステーション	寵愛点	9

初期配置	煉獄
最大行動値	9

記憶のカケラ	内容
71 うとうと	
17 ほのお 少女	

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	1	2
変異	1	2	3
改造	2	1	3

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
ホワイト	保護	3 ①②③④⑤	
アタランテ	友情	2 ①②③④⑤	
いのみ	憧憬	2 ①②③④⑤	
		2 ①②③④⑤	
		2 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
ポジション		癒し		オート			姉妹からの対話判定出目 + 1
メインクラス		愛撫		ラピッド	0	0	転倒
メインクラス		時計仕掛け		オート			レベル3改造パーツを習得
サブクラス		死人の流儀		ジャッジ	特殊	0~1	コストの代わりに、あなたは任意の基本パーツを損傷する。支援2か妨害2
頭		おとこのこ		オート			対話判定の出目 + 1
胴		あるびの		ジャッジ	1	0~1	支援 1
腕		ワイヤーリール		ラピッド	3	0~2	移動 1
頭		ボイスエフェクト		ラピッド	2	0~2	対象の姉妹 1 体と互いに対話判定を行ってよい
腕		チェーンソー		アクション	3	0	白兵攻撃 2 + 切断
腕		ガントレット		オート		自身	腕のみ、ダメージに対して常に「防衛1」。腕部にある白兵・肉弾戦マニューバのダメージ+1
脚		かっこいいスニーカー		オート			たからもの
胴		棺桶		ダメージ	2	自身	防衛2。このパーツが戦闘終了時に破壊されていなければ、自身の損傷している任意のパーツ2つ選んで損傷前の状態に戻してもよい
脚		ホッパー		ラピッド	2	自身	移動 1. 妨害無効
サブクラス		庇う		ダメージ	0	0~1	対象が受けたダメージを代わりに自信が受ける。1ターンの何度も使用可
頭		破れひまく		ダメージ	0	自身	防御 + 2