

キャラクター名

プレイヤー名

|        |                |      |  |       |       |
|--------|----------------|------|--|-------|-------|
| シンドローム | エグザイル<br>キュマイラ | ワークス |  | カヴァー  |       |
| オプション  |                | 年齢   |  | 性別    |       |
| 覚醒     |                | 衝動   |  | 初期侵食率 | 120 % |
| 出自     |                | 経験   |  | 邂逅    |       |

|    |     |      |      |    |     |     |        |    |
|----|-----|------|------|----|-----|-----|--------|----|
|    | 基本値 | ワークス | ボーナス | 成長 | 他修正 | 能力値 | HP     | 81 |
| 肉体 | 5   | 0    | 0    |    |     | 5   | 行動値    | 5  |
| 感覚 | 1   | 0    | 0    |    |     | 1   | (非装備時) | 5  |
| 精神 | 0   | 0    | 1    |    |     | 1   | 戦闘移動   | 10 |
| 社会 | 2   | 0    | 0    |    |     | 2   | 全力移動   | 20 |

| 肉体  |    |    | 感覚  |    |    | 精神  |    |    | 社会  |    |    |
|-----|----|----|-----|----|----|-----|----|----|-----|----|----|
| 技能  | SL | 修正 | 技能  | SL | 修正 | 技能  | SL | 修正 | 技能  | SL | 修正 |
| 白兵  |    |    | 射撃  |    |    | RC  |    |    | 交渉  |    |    |
| 回避  |    |    | 知覚  |    |    | 意志  |    |    | 調達  |    |    |
| 運転: |    |    | 芸術: |    |    | 知識: |    |    | 情報: |    |    |
| 運転: |    |    | 芸術: |    |    | 知識: |    |    | 情報: |    |    |
| 運転: |    |    | 芸術: |    |    | 知識: |    |    | 情報: |    |    |
| 運転: |    |    | 芸術: |    |    | 知識: |    |    | 情報: |    |    |
| 運転: |    |    | 芸術: |    |    | 知識: |    |    | 情報: |    |    |

| 武器・コンボ | 能力 | 命中値 | G値 | 攻撃力 | 射程 | メモ |
|--------|----|-----|----|-----|----|----|
|        |    | 0   |    |     |    |    |
|        |    |     |    |     |    |    |
|        |    |     |    |     |    |    |

| 防具 | 価格 | 装甲 | 回避 | 行動 | メモ |
|----|----|----|----|----|----|
|    |    |    |    |    |    |
|    |    |    |    |    |    |

| 所持品    |         | 合計装甲:   | 0   | 合計回避: | 0 |
|--------|---------|---------|-----|-------|---|
| ロイス    |         |         |     |       |   |
| 対象     | 感情(pos) | 感情(neg) | タイム | 消費    |   |
|        | P       | N       |     |       |   |
|        | P       | N       |     |       |   |
|        | P       | N       |     |       |   |
|        | P       | N       |     |       |   |
|        | P       | N       |     |       |   |
|        | P       | N       |     |       |   |
|        | P       | N       |     |       |   |
|        | P       | N       |     |       |   |
| 最大財産P: | 4       | 残り財産P:  |     |       |   |

| スキル名         | SL  | コスト  | タイミング  | 射程 | 対象          | 判定   | 制限   | メモ |
|--------------|---|------|--------|----|-------------|------|------|----|
| ワーディング       | ★   | -    | オート    | 視界 | シーン         | 自動   | -    |    |
| 効果:          | 非オーヴァードのエキストラ化  |      |        |    |             |      |      |    |
| リザレクト        | 0   | 1d10 | 気絶時    | -  | 自身          | 自動   | ↓100 |    |
| 効果:          | コスト分のHPで復活  |      |        |    |             |      |      |    |
| 悪食の食卓        | 1   | -    | メジャー   | 単体 | 至近          | 自動   | -    |    |
| 効果:          | 有機物(死体も)なんでも食べるぞ  |      |        |    |             |      |      |    |
| 破壊の爪         | 10  |      | マイナー   | 至近 | 自身          | 自動   | -    |    |
| 効果:          | 攻撃力+[Lv+8]。ガード1。白兵武器。   |      |        |    |             |      |      |    |
| ターゲットロック     | 3   |      | セットアップ | 視界 | 単体          | 自動   |      |    |
| 効果:          | シーン中、単体対象のみに攻撃を行った場合、攻撃力+[Lv*3]                                   |      |        |    |             |      |      |    |
| 完全獣化         | 3   |      | マイナー   | 至近 | 自身          | 自動   | -    |    |
| 効果:          | 【肉体】判定のダイス+[Lv+2]個。素手以外は装備不可。                                     |      |        |    |             |      |      |    |
| 究極獣化         | 5   |      | マイナー   | 至近 | 自身          | 自動   | 120% |    |
| 効果:          | 攻撃のダメージを+[Lv]D。装甲+10。《完全獣化》時に使用可能。シーンが終了するか、《完全獣化》の効果が失われるまで持続する。 |      |        |    |             |      |      |    |
| 貪欲なる拳        | 3   |      | メジャー   | 武器 | -           | 白兵   |      |    |
| 効果:          | 白兵のダイスを+[Lv+1]個   |      |        |    |             |      |      |    |
| 異形の祭典        | 3   |      | メジャー   |    | [Lv+1]体ノドロム |      |      |    |
| 効果:          | 対象を[Lv+1]体へ変更。攻撃力-10。   |      |        |    |             |      |      |    |
| コンセントレイト(エグ) | 1   |      | メジャー   | -  | -           | ノドロム |      |    |
| 効果:          | C値-Lv分(下限Lv7)   |      |        |    |             |      |      |    |
| 伸縮腕          | 3   |      | メジャー   | 視界 | -           | 白兵   |      |    |
| 効果:          | 射程を視界へ変更。   |      |        |    |             |      |      |    |
| 銘無き刃         | 10  |      | メジャー   | 武器 | -           | 白兵   |      |    |
| 効果:          | 素手武器の攻撃力+[Lv+1]   |      |        |    |             |      |      |    |
| 獣の殺意         | 3   |      | メジャー   | 武器 | -           | 白兵   |      |    |
| 効果:          | この攻撃へのドッジ判定ダイス-Lv個。   |      |        |    |             |      |      |    |
| 吸収           | 3   |      | メジャー   | 武器 | -           | 白兵   |      |    |
| 効果:          | 1点でも与えた場合、そのR間は対象のあらゆる判定ダイス-Lv個。                                  |      |        |    |             |      |      |    |
| 透過           | 1   |      | オート    | 至近 | 自身          | 自動   |      |    |
| 効果:          | 1回のみ、ダメージを0に変更。   |      |        |    |             |      |      |    |

|  |  |  |  |  |  |
|--|--|--|--|--|--|
|  |  |  |  |  |  |
|--|--|--|--|--|--|

