キャラクター名

アスカ

プレイヤー名

ポジション	ホリック	**享年**	２２歳
メインクラス	バロック	**暗示**	反転
サブクラス	バロック	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	11

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	0	0	0
変異	4	1	5
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容
演奏	ずっと、ずっと音楽は続いているんだ
動く死体	死んだ君が僕に手をかけた

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの（写真）	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		衝動		オート		自身	1ターンに1回、マニューバのコストをカルマ1点に変える
メインクラス		歪極		オート	なし	自身	レベル３の変異パーツを１つ取得できる
メインクラス		異形存在		オート	なし	自身	攻撃を受けた際、命中か所を任意に決めてよい
サブクラス		怪力		オート	なし	自身	肉弾・白兵攻撃にダメージ＋１
頭		よぶんな頭		オート	なし	自身	最大行動値＋２
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		よぶんな腕		ラピッド	0	自身	アクションマニューバのタイミングを１つラピッドにする
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
腕		かぎずめ		アクション	2	0	肉弾攻撃＋２
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		つぎはぎ		オート	なし	自身	バトルパート終了時、このパーツと基本パーツを１つ修復してよい
胴		たからもの		オート			
脚		よぶんな目		ジャッジ	1	0～1	支援２
脚		よぶんな足		オート	なし	自身	これ以外の足パーツが損傷してもそのまま使用してよい
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１