

キャラクター名 アーチェ	プレイヤー名
-----------------	--------

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[土、銀+2]		
生まれ	操霊術士	性別	女	年齢	18
冒険者Lv	9	経歴	空腹のあまりに失神した事がある		
経験点	6050		規律に厳しい環境で育った 商売を手伝ったことがある		

技	6	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	7			13	2				
体	11	敏捷度	7	5		18	3	セージ	7		
		筋力	4	1		16	2	アルケミスト	6		
心	13	生命力	3	4		18	3				
		知力	6	6		25 + 2	4				
		精神力	12	9		34	5				

戦闘特技		能力値	ボーナス
鋭い目	2120 p		p
弱点看破	2121 p		p
魔法拡大/数	1B39 p		p
魔法収束	1B39 p		p
MP軽減/コンジャラー	1B33 p		p
連続賦術	1B32 p		p
武器習熟A/スタッフ	1B31 p		p
			p
			p
			p
			p

言語	会話	読文
エルフ語	○	
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
ドラゴン語	○	
汎用蛮族語	○	○
魔神語	○	
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○
妖精語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術	
バークメール	
クラッシュファンク	
ヴォーパルウェポン	
ポイズンニードル	
イニシアティブブースト	
バインドアビリティ	

技能	基本 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要 ランク			
鎧	クロスアーマー	筋力	1	回避力	2
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能		合計値	0	2	

武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
メイジスタッフ	2H	1	1	2d+ 1	12	1	11										
カードシューター カード射程+10m				2d+ 0		0											
マナスタッフ 魔力+1、魔法の武器	2H	3	1	2d+ 1	12	1	13										
ナイフ 発動体	1H投	1		2d+ 0	10	0	1										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	18 m	54 m

回避	防護点
2d+ 0	2

HP
45

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
操霊魔法	9	13			

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 11	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 12	2d+ 14

MP
61

装備品	説明
頭 とんがり帽子	
耳	
顔	
首 魔法の発動体	
背中 ウェポンホルダー	
右手 叡智の腕輪	
腰 アルケミーキット	
足 勇者の証・心	
その他	

装備品	説明
左手 知力の指輪	

その他メモ	自動失敗 チェック
生まれて直ぐに捨てられ餓死しそうなところを操霊術師の拾われたナイトメアの少女	□□□□⑤
育ての親に操霊術の基礎を教わりながらも規律に厳しい環境で育つ	□□□□⑩
しかし、その反動がある程度の年まで成長すると思春期とナイトメア特有の劣等感などが混ぜ合った感情が爆発	□□□□⑮
一転引きこもりに転ずるのだった	□□□□⑳
幼いころから書物を読むことが好きだった彼女はオタク・腐女子街道を爆進	□□□□㉕
数少ない友達の人誌即売会の手伝いを(お世辞に乗せられ)することでさらなる拍車を掛け妄想創作活動に邁進するも引きこもり故に軍資金が心もとない	□□□□㉙
容姿も悪くないしっそも身体でも売ってみるかと思いつつもまじまじ羨ましい家庭だったために怖気づき、仕方ないので冒険者活動を行うことに	□□□□㊳
引きこもり体質だが欲しい物のためには仕方ないのだ!あと筋骨隆々の男同士のくんずほぐれつとか見れたら最高なのだ!	□□□□㊿
ヒッキーだが意外にもテンションは結構高い 躁鬱で言うところの躁状態 でもたまに極鬱状態にもなる	□□□□㊵

