キャラクター名

アキラ

プレイヤー名

ポジション	アリス	**享年**	10
メインクラス	レクイエム	**暗示**	希望
サブクラス	ロマネスク	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	14

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	2	1	3
変異	0	3	3
改造	2	1	3

記憶のカケラ	内容
26:パーティー	
96:転移実験	
母の手	暖かな母の手に抱きしめられる記憶。顔も名前も思い出せないけれど、その抱擁は確かな記憶。記憶の母ではなく本当の母に、いつか抱きしめて欲しい。
聖職者	かつて、どこかの教会。あなたと親しい人がいた。年上の優しくて頼もしい、尊敬に足る清く正しい人だった。
名前	目覚めた後に兄弟にもよどみなく名乗ってきたけれど、記憶のない今、本当に自分の名前なのかは確信が持てずにいた。だけど、今なら確信が持てる。自分の名前は一
34:クローバー	それは幸運の象徴だったはず。あなたはそれを草むらからそれを探していた。必死になって探していたはずだ。それは誰かに渡すためか、何かを成し遂げる日のためか。今やクローバーも生えていないけれど。

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
ブラッディシーザー	対抗	3	①②③④⑤	
黎明(リーミン)	嫌悪	3	①②③④⑤	
ライドウ	依存	0	①②③④⑤	
ルシア	依存	0	①②③④⑤	
		2	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		癒し		オート		参照	他の姉妹から貴方への対話判定出目+1
ポジション		業怒		ダメージ	効果	自身	任意の未練に狂気点+1し、ダメージ+2
メインクラス		カンフー		オート			1
メインクラス		銃型		ジャッジ	2	0〜1	妨害2　その後同対象に射撃攻撃1を行って良い
メインクラス		銃神		オート		自身	射撃マニューバの判定において出目+1
サブクラス		時計仕掛け		オート		自身	アームバイス・強化地に縛られず修復可能
				オート			
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		ボイスエフェクト		ラピッド	2		対象の姉妹と互いに対話判定可
頭		おとこのこ！		オート			対話判定出目+1
頭		スコープ		ジャッジ	0	自身	支援2　射撃・砲撃にのみ使用可
頭		カエルくん被り物		オート			宝もの
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		ショットガン		アクション	2	0〜1	射撃攻撃1＋爆発 攻撃判定の出目＋1
腕		アームバイス		オート	1	0	支援2or妨害2
腕		アンデットガン		オート	3	1-2	射撃攻撃1+爆発+全体攻撃
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		あるびの		ジャッジ	1	0-1	支援1
胴		クラーク		オート			宝もの