

キャラクター名
コナー・ブライス

プレイヤー名

シンドローム	エンジェルハイロウ モルフェウス	ワークス	UGNチルドレンB	カヴァー	高校生、自由人
オプション	ノイマン	年齢	18	性別	男
覚醒	犠牲	衝動	殺戮	初期侵食率	34 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	23
肉体	1	0	0			1	行動値	19
感覚	5	1	3			9	(非装備時)	19
精神	1	0	0			1	戦闘移動	24
社会	1	0	0			1	全力移動	48

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃	4		RC	1		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達	3	
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
拳銃	射撃	9r+3	-	3		
ハンドレッドガンズ	射撃	9r+4	-	LV+4		
フルライトジャケット(100%未満)	射撃	8r+3		14		C値8 装甲無視、(ハンドレッドガンズ)使用後 長銃値10 (組み合わせ ①+②+④+⑤)
フルライトジャケット(100%以上)	射撃	8r+3		17		C値7 装甲無視、(ハンドレッドガンズ)使用後 長銃値10 (組み合わせ ①+②+④+⑤)

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
強化服	1	1			

所持品		合計装甲:	1	合計回避:	0
コネ: UGN幹部		ロイス			
		対象	感情(pos)	感情(neg)	タリス消費
		ライバル/貴家 麗	P 慈愛	N 疎外感	
		待ち望まれた子/キャロル・ブライス(姉)	P 尊敬	N 偏愛	
		平凡への憧れ/同僚(作成中)	P 好奇心	N 嫉妬	
			P	N	
			P	N	
			P	N	
			P	N	
最大財産P:		8	残り財産P:		0

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
コンセントレイト:エンジェルハイロウ	2	2	メジャー	-	-	シンドローム		
効果: クリティカル値を-LV(下限値7)								
小さな塵	3	2	メジャー	-	-	〈射撃〉		
効果: 攻撃力+[LV×2]								
ハンドレッドガンズ	1	3	マイナー	自身	自身	自動		
効果: 射撃武器を作成								
ペネトレイト	1	3	メジャー	武器	-	(白兵)〈射撃〉		
効果: 装甲無視、ダイス-1個								
マルチウェポン	1	3	メジャー	-	-	(白兵)〈射撃〉		
効果: ふたつの武器を合計								
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

効果:								
-----	--	--	--	--	--	--	--	--