

キャラクター名
シャロ

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	戦士	性別	男性	年齢	14歳
冒険者Lv	2	経歴			
経験点	1000				

技	7	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	7			14	2
体	9	敏捷度	10			17	2
		筋力	6			15	2
心	5	生命力	10			19	3
		知力	8			13	2
		精神力	8			13	2

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	2		

戦闘特技	
かばう	1-285p
	p
	p
	p
	p
	p
	p
	p
	p
	p
	p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	2	4	4	4
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	スプリント		15		5
盾	ラウンドシールド				1
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター	合計値	4	6	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ヘビーメイス	1H両	15	1	2d+ 5	12	4	20										
ヘビーメイス	2H片	15	1	2d+ 5	12	4	30										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	17 m	51 m

回避	防護点
2d+ 4	6

HP
25

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/X	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 5	2d+ 4

MP
13

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

<p>— その他メモ —</p> <p>たくさんの親しい友人がこの街に居る。「情報収集」する歳のダイスの出目を常に+2することができる</p> <p>判定方法 2D6+ (情報収集に使ったお金+50)</p>	<p>自動失敗</p> <p>チェック</p> <p>□□□□⑤</p> <p>□□□□⑩</p> <p>□□□□⑱</p> <p>□□□□⑳</p> <p>□□□□㉑</p> <p>□□□□㉒</p> <p>□□□□㉓</p> <p>□□□□㉔</p>
--	---

