

キャラクター名
高麗燐来

プレイヤー名

ポジション	ホリック	享年	18
メインクラス	ロマネスク	暗示	罪人
サブクラス	ステージー	寵愛点	31

初期配置	煉獄
最大行動値	10

記憶のカケラ	内容
謝罪	大切な人を傷つけてしまった。謝らなくてはいけないのに、まだ一言も謝っていないのに、気が付けば死んで、死にながら生きて、あの人はきっといるはず。あの人が謝らなくては、謝らなくては...
演奏	あなたは毎日楽器を弾いていた。その楽器は手持ちじゃない。弾く曲の名も覚えていない。口ずさむことはできるけれど.....けれど、あの楽器があれば、きっと指が曲を覚えてくれるはず。
滅んだ世界	ドール達は人類が滅び、世界がアンドロイドとミュータントのみの世界となったことを知っている。己がネクロロマニシーによって、アンドロイドとして蘇ったこともすぐに理解するだろう。
水	あなたは水の中にいた...濡らかな水だった。泳いでいる? 選んでいる? 身を投げた? とまあ、水はあなたにとって親しみ深い。水に浸かっている時に、あなたは幸せを感じるのだ。
最終戦争	どういう立場にいたのだろうか? あなたは人類の最後について傍観者的な知識と記憶がある。どれほどの愚行と惨劇が起きたのか、おぼろげながらもあなたは記憶しているのだ。

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	0	1
変異	1	1	2
改造	2	0	2

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの (写真)	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
みかん	信頼	2 ①②③④⑤	
虚 妖加	執着	3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
大和田ポル・ポトフ	保護	3 ①②③④⑤	
ノロイ	独占	3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		めだま		オート			1
頭		けもみみ		オート		自身	最大行動値! このパーツを行動判定で使用した際、大失敗してもこのパーツは損傷しない。
頭		めだま		オート			1
腕		リミッター		オート		自身	このパーツがバトルパート中に損傷した時宣言することで、最大行動値に+1してもよい。バトルパート終了までの効果は継続し、効果はこのパーツを修復できない。
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		日本刀		アクション	2	0	白兵攻撃 1 + 切断
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト - 1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		スチールボーン		ダメージ	1	自身	防御 1 + 切断無効化
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
脚		写真		オート			たからもの。バトルパート終了時、任意の未練の一つを選んで狂気点を一点減らす。このパーツは損傷時に所持パーツから取り除く。
ポジション		加速する狂気		オート		自身	バトルパートで発狂状態の未練がある際、攻撃判定 1
メインクラス		時計仕掛け		オート		自身	このスキルを取得した際、レベル3改造パーツを追加で一つ獲得する。このパーツは強化値に縛られず、修復することも可能である。
メインクラス		円舞曲		ラピッド	1	自身	バトル終了まで、あなたを対象とするすべての攻撃判定の出目(1全体攻撃では、あなたへの判定地のみ) この効果は同じターン中に重複させることはできない。
腕		ガントレット		オート		自身	ダメージに対して常に「防御 1」。砲撃隊にある白兵、肉弾攻撃マニューバのダメージ + 1
サブクラス		失敗作		オート		自身	攻撃判定、切断判定の出目はすべて + 1 される。ただし、バトルパートでの毎ターン終了時及び戦闘終了時、あなたは任意のパーツを一つ獲得する。この獲得はコストとは関係ない。
ポジション		衝動		オート	x	自身	1 ターンに一回、自身が使用するマニューバの宣言時、通常のコストを支払わず代わりに、任意の未練に狂気 + 1 点を加えることでコストとしてもよい。
サブクラス		肉の盾		ダメージ	0	0~1	敵の発射がマニューバによるものならば、あなたはそれに耐えるマニューバの属性(物理、魔法、毒、炎、氷、電撃、重力)を無効化する。この効果はダメージ判定に適用され、ダメージはそのまま受ける。