

キャラクター名  
篠月柚葉

プレイヤー名

シンドローム	ブラム=ストーカー ブラム=ストーカー	ワークス	UGNエージェントD	カヴァー	高校生
オプション		年齢	17	性別	女子
覚醒	素体	衝動	妄想	初期侵食率	38%
出自	篠月神社の三女	経験	契り	邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	26
肉体	2	0	0			2	行動値	12
感覚	4	0	1			5	(非装備時)	12
精神	2	0	0			2	戦闘移動	17
社会	0	1	0			1	全力移動	34

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃	5		RC	1		交渉	1	
回避			知覚	1		意志		1	調達	2	
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報: 噂話		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
99	射撃	10r+5		6		
100	射撃	11r+5		8		
160	射撃	12r+5		10		

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
手配師	
コネ:噂好きの友人	
思い出の一品	
情報収集チーム	

合計装甲: 0    合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイムス	消費
遺産継承者: 無月の契約書P		N		
正義	P 憧憬	N 偏愛		
FH	P 尽力	N 憤懣		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 6    残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
鮮血の奏者	5	4	セットアップ	視界	単体	自動		
効果: Lv点までの任意のHP消費。50秒間ATK+[消費HP*3]								
聖なる血槍	3	4	マイナー	至近	自身	自動	妄想 120	
効果: [Lv*5]点までの任意のHP消費し、シーン中装備している武器の攻撃力をその分だけ増加させる。								
赫き猟銃	1	3	マイナー	至近	自身	自動		
効果: 武器作成「攻撃力+[Lv*2+4] 射程:視界」 使用毎にLv点HPを失う								
赫き鎧	3	2	マイナー	至近	自身	自動		
効果: [Lv*3]点までの任意のHP消費。防具作成「装甲値+[消費HP*2]」								
血の宴	2	3	メジャー	-	範囲(選択)	シンドローム		
効果: 対象を範囲(選択)に変更								
滅びの一矢	4	2	メジャー	視界	-	射撃		
効果: ダイス+[Lv+1]個 HP(2)4点消費								
コンセプト:ブラム=ストーカー	2	2	メジャー	-	-	シンドローム		
効果: C値-Lv(↓7)								
不死者の恩寵	2	5	クリナップ	至近	自身	自動		
効果: HP回復[Lv+2]D+【肉体】								
滅びの遺伝子	5	6	オート	視界	単体	自動	ピリオド	
効果: 対象からダメージを受けた際に[Lv*10]点のHPがダメージを与える								
血の兄弟	1	1						
効果:								
生命治療	1							
効果:								
効果:								
効果:								

遺産「無月の契約書」

契約者の経血を使って書かれた契約書。  
書かれている文字は解読不可能なものであるが、読むことができた人間はもれなく発狂するという謂われがある。  
戦闘中以外のシーンで、HPを消費することでこの遺産にHPを貯めることができる。  
こうして貯めたHPはキャラクターとは別に計上し、エフェクトによる効果でHPを消費する場合にのみ使用できる。  
ただしこの遺産の効果でHPを肩代わりしたとき、侵蝕率を[遺産から使用したHP/3]点(端数切り捨て)上昇させること。  
またこの遺産にHPが貯まっていない場合、契約者は暴走する。  
エフェクトの効果でHPを消費する際、その値を倍にして消費する。  
侵蝕率基本値を+8する。  
契約者は代償として自らの拘りや妄執に強い使命感を感じる。

設定は非常に長いのでWorld Typeを参照のこと