キャラクター名
倉 千秋

プレイヤー名

シンドローム	キュマイラ モルフェウス	ワークス	UGNエージェントC	カヴァー	”暴れ屋”千秋
オプショナル		年齢	21	性別	女
覚醒	無知	衝動	破壊	初期侵食率	31 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	4	0	0			4
感覚	2	0	0			2
精神	0	1	0			1
社会	2	0	0			2

HP	29
行動値	5
(非装備時)	5
戦闘移動	10
全力移動	20

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	4		射撃			ＲＣ	1		交渉		
回避			知覚			意志	1		調達	4	
運転：			芸術：			知識：	2		情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
一角鬼	白兵	4r+4	2	Lv+5		
暴君の目覚め		0				マイナーで獣化・素手変更・戦闘移動
狂姫乱憮	白兵	7r+4		28		セットアップ+メジャー、侵蝕率80↑、獣化済・行動値0
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 12	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
コンセントレイト：キュマイラ	2	2	メジャー	-	-	-	-	
効果：	C値-[Lv]下限７							
完全獣化	2	6	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果：	シーン中肉体+[Lv+2]、素手以外のアイテム使用不可							
ハンティングスタイル	1	1	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果：	離脱可能な戦闘移動、封鎖・エンゲージ接触の影響を受けない。シーンLv回							
知性ある獣	1	3	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果：	素手データ変更							
水晶の剣	3							
効果：								
物質合成	1							
効果：								
折り畳み	2	-	メジャー	至近	自身	自動	-	
効果：	気温や湿度、地磁気や海流を読み取る。							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								