

キャラクター名 デスドア	プレイヤー名
-----------------	--------

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	傭兵	性別	男	年齢	20
冒険者Lv	10	経歴	まだ恋をしたことがない		
経験点	3500		かつては貴族だった 命を救われたことがある		

	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.	
技	7	器用度	5	12		24 + 1	4	ファイター	10	アルケミスト	3
		敏捷度	10	10		27 + 1	4	コンジャラー	2	ライダー	9
体	10	筋力	7	12		29 + 5	5	マジテック	1		
		生命力	10	9		29	4	スカウト	10		
心	4	知力	9	5		18	3	レンジャー	3		
		精神力	4	5		13	2	エンハンサー	5		

戦闘特技	値	習熟	値
タフネス	2122p	防具習熟S/非金属鎧	1-282p
トレジャーハント	2120p	武器習熟A/メイス	1-281p
ファストアクション	2123p	武器習熟S/メイス	1-281p
影走り	2120p		p
武器習熟A/アックス	1-281p		p
なぎ払い	1-288p		p
武器習熟S/アックス	1-281p		p
頑強	1-279p		p
超頑強	2-228p		p
全力攻撃	1-286p		p
防具習熟A/非金属鎧	1-282p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	説明
マッスルベアー	限界駆動
キャッツアイ	特殊能力開放
アンチボディ	HP超強化
ビートルスキン	攻撃阻害
ジャイアントアーム	HP強化
ガゼルフット	姿勢維持
メディテーション	ヴォーパルウェポン
以心伝心	ヒールスプレー
高所攻撃	パークメイル
チャージ	
騎獣強化	
人馬一体	
超高所攻撃	
トランブル	

技能	基本レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	10	14	14	15
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要			
	ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	漆黒のコート(レスリア特製)	34	1	12
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				3
回避技能	ファイター	合計値	16	20

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
つきまとう大鎌『リーア』(鎌) <small>成長武器、アームブッカー効果(詳細はメモ参照)、デュアルカテゴリ武器(アックス)、アビス加工(C値-1) 毎MP-10</small>	2H	34	1	2d+ 15	10	19	84										
つきまとう大鎌『リーア』(柄) <small>成長武器、デュアルカテゴリ武器(メイス)、アビス加工(C値-1) 毎MP-10、カーメンキャッパー効果</small>	2H	34	2	2d+ 16	11	19	89										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3	28	84	2d+ 16	20	104
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP	
2d+ 12/×	2d+ 14	2d+ 15	2d+ 13	24	

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
操霊魔法	2	5			
魔動機術	1	4			

装備品	説明
頭 ヘルメット(バイク用、ネコミ)	
耳 マギスフィア(小)	OP:ターゲットサイトMP-1
顔 イレブン式『怪力の魔紋』改三	
首 背水のマフラー(レスリア特製)	背水のネックレスのマフラータイプ。3Rの耐強弱と敏捷と筋力+12、4R以降回避-6、
背中 野伏のイレブンマント	生命抵抗、精神抵抗+1
右手 器用の指輪	
腰 アルケミーキット	
足	
その他ポーションイジェクター	デクスタリティポーション封入

装備品	説明
インテリアニマル(?)サック	要魔法文明語 探索、魔物知識、異常感知、危険感知、畏怖に+10のボーナス
左手 敏捷の指輪	セッション毎回復
	多機能ブラックベルト

その他メモ	自動失敗チェック
復元師レベル:5 墓守レベル:3 芸人レベル:2	
デスドアは貴族の血筋だったが、生後しばらくして自分が乗っていた馬車と共に蛮族に襲われ家族を殺される。そのまま森の中へ家族の死体と一緒に捨てられるも、世捨て人の人間に拾われて育てられる。	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑤
物心ついた時には拾われた人間を親としてみており元の親の事はほぼ覚えておらず、自身が貴族な事はどうでもいいと思っている。外で遊ぶことが好きで拾われた時自身の近くに落ちていたデスサイズの練習を暇さえあればしていた。	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑩
ある日、野外で鍛錬している時に倒れているバジリスクの少女を発見、介抱した後にそのまま育て親と一緒に暮らす事になった。	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑮
一応、妹から教わった操霊魔法の知識も持っているが本人曰く「自分には向いていない」とのこと。	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑳
本人が黒い恰好をしてデスサイズを振り回していた性で微妙に妹の服装にも影響が出てしまったことを少し反省している。	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉕
最近では魔道/バイクに乗ってデスサイズを振り回している。…何故かバイクのヘルメットを買いに行ったらネコミ付きのヘルメットの謎の魅力に魅せられて買ってしまったことを微妙に後悔している。魔物知識は妹の受け売りらしい。	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉙
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉚

