キャラクター名: フィル

プレイヤー名:

メインクラス	アコライト	**Lv.1:**		**レベル**	4
サポートクラス	ドルイド	**Lv.1:**	セージ	**性別**	おんな
称号クラス				**年齢**	
種族	フィルボル			**境遇**	傷病
出自（効果）	放浪者			**目標**	好奇心

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	8	8	10	12	8	16	9
ボーナス	2	2	3	4	2	5	3
クラス修正	0	2	0	2	1	1	0
他修正							
能力値	2	4	3	6	3	6	3

HP	43
MP	60
フェイト	4

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手	ヘビーメイス	至近	-1	6	0	0	0	0	0
左手									
頭部	ビレッタ					2			
胴部	ローブ					2			
補助	マント					1			
装身具	聖印								
能力値			4	0	3	0	6	6	7
スキル								3	
その他									
総計(右)			3	6	3	5	6	9	7 m
総計(左)			4	0					
総計(両)									
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3			3	+ 2 d
トラップ解除	4			4	+ 2 d
危険感知	3			3	+ 2 d
エネミー識別	6			6	+ 2 d
アイテム鑑定	6			6	+ 2 d
魔術判定	6			6	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定	4			4	+ d

所持品	

現在重量： 0

最大重量： 8

所持金： 840

預金・借金：

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
ニンブル	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：	作成時に行動値+3							
プロテクション	3	3	DR直後	20m	単体	自動成功	1/MP	
効果：	対象が受ける予定のダメージに-[SLd]							
ヘイスト	1	3	セットアップ	20m	単体	魔術		
効果：	行動値に＋（SL）＋D							
ヒール	1	4	メジャー	20m	単体	魔術		
効果：	3D＋CL×3、HP回復							
リバーサル	3	10	判定直後	20m	単体	自動成功	シーン一回	
効果：	対象の判定直後、その達成値にSL×3する							
ディスマントル	2	8	セットアップ	20m	単体	知力		
効果：	知力対決、勝利した場合、物理魔法防御-（SL×3）							
アフェクション	1	-	DR直後	20m	単体	自動成功	アコライト、シナリオ一回	
効果：	ダメージ0							
スクリーン	1	4	セットアップ	至近	単体	自動成功		
効果：	対象は戦闘移動、離脱を行う。ただしエンゲージが敵キャラに封鎖されている場合、離脱を行う事は出来ない							
インサイト	1							
効果：								
ファーストエイド	1							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								