キャラクター名: リリィ・フロレンス

プレイヤー名:

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	趣味人	性別	女	年齢	15
冒険者Lv	12	経歴	目標としている人がいる		
経験点	4670		大切な約束をしている		
			田舎で育った		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	8	器用度	6	14		28 + 1	4
		敏捷度	7			15	2
体	5	筋力	3	8		16	2
		生命力	12	9		26	4
心	8	知力	11	8		27	4
		精神力	8	5		21	3

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	7		
レンジャー	9		
エンハンサー	3		
バード	3		
アルケミスト	3		
ライダー	12		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	7	11	9	9

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7	0	3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能		合計値		0	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
アーバレスト 射程40m	2H	10		2d+ 12	10	8	30										
ストーン 射程10m 残数は∞（とりあえずいくらでもある	1H投	1		2d+ 11	12	9	6										
フレイムジェル 命中時にダメージは無し 但し、火をつけるとその対象は自身の手番の最初に「1d」点の炎属性ダメージを6R受ける 消費は所持品で管理	1H投	1		2d+ 11	-	9	-										
インスタントボウガン・ソリッド 射程20m	1H	5		2d+ 12	10	5	15										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

戦闘特技			
治癒適正	2122 p		p
不屈	2123 p		p
ポーションマスター	2123 p		p
精密射撃	218 p		p
スローイング	IB30 p		p
両手利き	IB32 p		p
双撃	IB30 p		p
牽制攻撃	IB36 p		p
武器習熟A/クロスボウ	IB31 p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	
魔動機文明語	○	○
ミアキス語	○	
ソレイユ語	○	

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	15 m	45 m

回避	防護点	HP
2d+ 0	3	59

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 16/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 16	2d+ 15	23

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

	装備品	説明
頭		
耳	レコーディングピアス	
顔	ひらめき眼鏡	見識、探索+1
首	ポーションインジェクター	補助動作でせっとしたポーション使用可能
背中	野伏の専用サーマルマント	炎、水・氷のダメージ-1
右手	巧みの指輪	壊すと器用+14
腰	スローワーベルト	所持品欄参照
足	血水晶のチョーカー+DG	所持品欄参照
その他	えびら	銀18/魔法6

	装備品	説明
	ウェポンホルダー改	武器や盾を背中に2つまで保持できる
左手	アルケミーキット	所持品欄参照

練技/呪歌/騎芸/賦術		
アンチボディ	人馬一体	
キャッツアイ	騎獣超強化	
メディテーション	特殊能力完全開放	
サモン・スモールアニマル	バランス	
モラル	パラライズミスト	
レジスタンス	バークメイル	
遠隔指示	ヴォーパルウェポン	
HP強化		
騎獣強化		
騎獣の献身		
特殊能力解放		
HP超強化		
チャージ		
探索指令		

その他メモ

「一期一会亭・・・っか！私も冒険者になるんだぜ！いくぞ、おー！」
とある村で起きた「イタズラ蛮族」事件・・・彼女も被害にあったことがあり、親友にも危険が及ぶ。
その際に一期一会亭の冒険者に依頼を解決してもらった。('15.01.27一期「イタズラ蛮族と子供の友情」)
そして決意する、私も冒険者になるぜっ！っと・・・。

愛しの動物たちと困難に立ち向かうのぜ！

ちょっと成長しました！

☆一般技能

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名：リリィ・フロレンス

プレイヤー名：

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
楽器	○□□○□□
花のエンブレム	○□□○□□
交差する剣のエンブレム	○□□○□□
架け橋のエンブレム	○□□○□□
	○□□○□□
ペット(小鳥)	○□□○□□
	○□□○□□
<騎獣契約証>	○□□○□□
ホース	○□□○□□
ウォーホース	○□□○□□
	○□□○□□
<騎獣専有証>	○□□○□□
レジェンドホース	○□□○□□
ディバインホースへ昇格	○□□○□□
	○□□○□□
<騎獣装備>	○□□○□□
ブレードホーン	○□□○□□
騎獣用甲冑	○□□○□□
	○□□○□□
熱狂の飼い葉x17	○□□○□□
熱狂の酒x5	○□□○□□
↓こっからいろいろ	○□□○□□
太矢(12本)x6	○□□○□□
銀の太矢x24	○□□○□□
魔力の太矢x25	○□□○□□
保存食(1週間)x64	○□□○□□
着替えセット	○□□○□□
	○□□○□□
騎獣縮小の札Ⅰ	○□□○□□
騎獣縮小の札Ⅱ	○□□○□□
騎獣縮小の札Ⅲx3	○□□○□□
	○□□○□□
救命草x2	○□□○□□
魔香草x5	○□□○□□
	○□□○□□
マテリアルカード緑Bx20	○□□○□□
マテリアルカード緑Ax122	○□□○□□
マテリアルカード緑Sx18	○□□○□□
マテリアルカード赤Ax15	○□□○□□
マテリアルカード赤Sx6	○□□○□□

	○□□○□□
デクスタリティポーションx10	○□□○□□
ヒーリングポーション【PB】x30	○□□○□□
ヒーリングP+1【PB】x6	○□□○□□
	○□□○□□
アウェイクP【PB】x2	○□□○□□
ヒーリングP+1【PB】(ヘクトル作)x5	○□□○□□
魔香水【PB】(ヘクトル作)	○□□○□□
	○□□○□□
ヒーリングP+1【PB】(自作)x40	○□□○□□
魔香水【PB】(自作)x30	○□□○□□
ウィッチポーション【PB】(自作)x5	○□□○□□
スカーレットポーション【PB】(自作)x10	○□□○□□
デクスタリティ【PB】x4	○□□○□□
	○□□○□□
工房使用料	○□□○□□
┗15/12/04	○□□○□□
┗15/12/04	○□□○□□
┗16/04/17	○□□○□□
┗16/04/23	○□□○□□
┗16/04/24	○□□○□□
┗16/05/04x2	○□□○□□
┗16/05/04	○□□○□□
┗16/05/04	○□□○□□
┗16/07/10x2	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
お人形	○□□○□□
	○□□○□□
矢筒	○□□○□□
えびら	○□□○□□
スローワーベルト	○□□○□□
アルケミーキット	○□□○□□
フレイムジェルx5	○□□○□□
ミュージックシェル	○□□○□□
レコーディングピアス	○□□○□□
	○□□○□□
月光の魔符(1点)x7	○□□○□□
月光の魔符(2点)x3	○□□○□□
	○□□○□□
陽光の魔符(1点)x5	○□□○□□
陽光の魔符(2点)x4	○□□○□□

	○□□○□□
ライトスティックx10	○□□○□□
	○□□○□□
巧みの指輪x9	○□□○□□
宗匠の腕輪x2	○□□○□□
知性の指輪x9	○□□○□□
	○□□○□□
運命の楽譜：モラルx2	○□□○□□
運命の楽譜：レジスタンスx3	○□□○□□
	○□□○□□
頑丈なランタン	○□□○□□
迅速の火縄壷	○□□○□□
油x3	○□□○□□
	○□□○□□
血水晶のチョーカー	○□□○□□
ディスプレイサーガジェット	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
【フレーバー】	○□□○□□
鈴のついたチョーカー	○□□○□□
とある家	○□□○□□
向日葵のチョーカー	○□□○□□
	○□□○□□
【補填】	○□□○□□
セルバから	○□□○□□

所持金 110312 G　預金・借金 G

名誉アイテム	点数
一期一会亭卒業	25
サーマルマント野伏&専用化	70
頑丈なランタン	10
迅速の火縄壷	20
インスタントボウガン・ソリッド専用化	80
アーバレスト専用化	50
スローワーベルト専用化	50
ディバインホースへ昇格	50
ステラ(アルカナムNPC)	50
	50
	50
	50
	10

名誉点 所持 1684 /合計 2149