

キャラクター名  
夏目 陽樹

プレイヤー名

シンドローム	サラマンダー		ワークス	UGNエージェントD	カヴァー	一般会社員
	パロール					
オプション			年齢	24	性別	男
覚醒	命令	衝動	闘争	初期侵食率	31	%
出自	結社の一員	経験	仲間の死	邂逅	主人	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	27
肉体	2	0	0			2	行動値	5
感覚	1	0	0			1	(非装備時)	5
精神	3	0	0			3	戦闘移動	10
社会	2	1	0			3	全力移動	20

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			R C	1		交渉	1	
回避			知覚	1		意志			調達	1	
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
思い出の一品: ストラップ	
コネ: UGN	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム	消費
墨川 奈々(すみかわ なな)	P 純愛	N 劣等感		
霧谷雄吾	P 尊敬	N 隔意		
結社	P 遺志	N 不安		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
生還者	P	N		

最大財産P: 8 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
孤独の魔眼	2	4	オート	視界	-	自動	-	
効果:	範囲攻撃を単体化。							
炎陣	1	2	オート	至近	自身	自動	-	
効果:	カバーリング。							
蒼き悪魔	4	3	オート	至近	自身	自動	-	
効果:	ガードの際に宣言。[Lv*3]点のダメージを与える。							
氷雪の守護	3	3	オート	至近	自身	自動	-	
効果:	ダメージを-(Lv+1)D点する。							
ダイヤモンドダスト	1	3	オート	至近	自身	自動	リミット:氷雪の守護	
効果:	氷雪の守護のダメージ減少を-3dする							
氷の城塞	2	3	セットアップ	至近	自身	自動	-	
効果:	そのR間HPダメージを-[Lv*3]する。移動で解除。							
氷盾	3	2	オート	至近	自身	自動	-	
効果:	ガード値+[Lv*5]							
ディメンションゲート	★							
効果:								
凍結保存	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

マイペースでクマさんみたいな性格。でも、火が付くとサラマンダーだからこうあつくなっちゃう。

覚醒が命令なので親の結社関係でもりやり覚醒させられてるとかかな？  
衝動は闘争なので攻撃の相殺とかにめっちゃしゅうちやくしはじめる。

-----  
【チャパレ用】  
100↓  
氷盾: ガード値15点  
氷雪の守護: HPダメージ-3d10点  
ダイヤモンドダスト: HPダメージ-3d10点  
氷の城塞: HPダメージ-9点  
蒼き悪魔: ダメージ12点

100↑  
氷盾: ガード値20点  
氷雪の守護: HPダメージ-4d10点  
ダイヤモンドダスト: HPダメージ-3d10点  
氷の城塞: HPダメージ-12点