キャラクター名: ミレット・ダンプリング

プレイヤー名:

種族	タビット	種族特徴	第六感		
生まれ	操霊術士	性別	男	年齢	8歳(多分)
冒険者Lv	3	経歴	「負けず嫌い」と評されたことがある		
経験点	150		同じ夢を何度も見ている		
			物心がついた時には独りだった		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	6	器用度	2	1		9	1
		敏捷度	4			10	1
体	6	筋力	6			12	2
		生命力	5	1		12	2
心	10	知力	13			23 + 1	4
		精神力	11	2		23	3

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	2		
コンジャラー	2		
マギテック	3		
セージ	1		
エンハンサー	1		
アルケミスト	1		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	2	3	3	4

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7	-	3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能			合計値	0	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
トラドール 射程30m,装填数3,発動体化	2H	5		2d+ 3	10	7											
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット	○□□○□□
弾丸12発x2	○□□○□□
わらにんぎょう	○□□○□□
マテリアルカード赤Bx20	○□□○□□
マテリアルカード赤Ax4	○□□○□□
アウェイクポーションx5	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 1125 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	10 m	30 m

回避	防護点
2d+ 0	3

HP
21

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 6	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 5	2d+ 6

MP
38

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
操霊魔法	2	6			
魔動機術	3	7			

戦闘特技

ターゲッティング	1-280p		p
魔法拡大/数	1-289p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
汎用蛮族語		○
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○

装備品		説明
頭	とんがり帽子	魔物知識+1
耳		
顔		
首	マギスフィア(小)	
背中	ガンベルト	
右手	知性の指輪	
腰	アルケミーキット	
足	バレットスリンガー	
その他	マギスフィア(中)	

装備品		説明
左手	知性の指輪	

練技/呪歌/騎芸/賦術

キャッツアイ	
ヴォーパルウェポン	

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 47 /合計 47

その他メモ

冒険に出た理由：まだ見ぬ世界を見るため

ある日気が付くと、草原で独り、弾の出ない銃と藁人形を手に倒れていたタビットの少年。
その藁人形に書かれていた名前を貰い、ミレット・ダンプリングと名乗る。
その後、紆余曲折あって街に辿りつき、冒険者となって個を得ることとなった。
ひたすら挑発に弱く、煽られるとすぐに乗ってしまう節があり、
特に物事を知らないことを馬鹿にされるとしばらくそれについて調べた後マウントを取り返そうとする習性がある。
また、何日かに一回、自分の知らないタビットの家族の夢を見ることがあるが、本人に心当たりはない。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟