

キャラクター名  プレイヤー名

リーフ

|         |       |       |       |     |     |
|---------|-------|-------|-------|-----|-----|
| メインクラス  | シーフ   | Lv.1: |       | レベル | 3   |
| サポートクラス | レンジャー | Lv.1: | サロゲート | 性別  | 女   |
| 称号クラス   |       |       |       | 年齢  | 16  |
| 種族      | ヒューリン |       |       | 境遇  | 放浪者 |
| 出自 (効果) | 冒険者   |       |       | 目標  | 好奇心 |

|       | 筋力 | 器用 | 敏捷 | 知力 | 感知 | 精神 | 幸運 |
|-------|----|----|----|----|----|----|----|
| 基本値   | 9  | 18 | 9  | 8  | 15 | 20 | 6  |
| ボーナス  | 3  | 6  | 3  | 2  | 5  | 6  | 2  |
| クラス修正 | 1  | 2  | 1  | 0  | 2  | 0  | 0  |
| 他修正   |    |    |    |    |    |    |    |
| 能力値   | 4  | 8  | 4  | 2  | 7  | 6  | 2  |

|      |    |
|------|----|
| HP   | 45 |
| MP   | 52 |
| フェイト | 5  |

| 装備品   |             | 射程   | 命中  | 攻撃  | 回避  | 物防 | 魔防 | 行動 | 移動 |
|-------|-------------|------|-----|-----|-----|----|----|----|----|
| 右手    | 召喚具：ガーンデーヴァ | 100m | -2  | 11  |     |    |    | -3 |    |
| 左手    |             |      |     |     |     |    |    |    |    |
| 頭部    | ドミノ         |      |     |     |     | 2  |    |    |    |
| 胴部    | レザージャケット    |      |     |     |     | 4  |    |    | -1 |
| 補助    | バックラー       |      |     |     |     | 2  |    |    | -1 |
| 装身具   | クローヴィスの印    |      |     |     |     |    |    |    |    |
| 能力値   |             |      | 8   | 0   | 4   | 0  | 6  | 11 | 9  |
| スキル   |             |      |     |     |     |    |    |    |    |
| その他   |             |      | 1   |     |     |    |    |    |    |
| 総計(右) |             |      | 7   | 11  |     |    |    |    |    |
| 総計(左) |             |      | 9   | 0   | 4   | 8  | 6  | 8  | 7  |
| 総計(両) |             |      |     |     |     |    |    |    | m  |
| ダイス数  |             |      | 3 d | 2 d | 2 d |    |    |    |    |

|        | 能力値 | スキル | その他 | 合計 | ダイス数  |
|--------|-----|-----|-----|----|-------|
| トラップ探知 | 7   |     |     | 7  | + 3 d |
| トラップ解除 | 8   |     |     | 8  | + 3 d |
| 危険感知   | 7   |     |     | 7  | + 3 d |
| エネミー識別 | 2   |     |     | 2  | + 2 d |
| アイテム鑑定 | 2   |     |     | 2  | + 2 d |
| 魔術判定   |     |     |     |    | + d   |
| 呪歌判定   |     |     |     |    | + d   |
| 錬金術判定  |     |     |     |    | + d   |

| 所持品       |  |
|-----------|--|
| バックパック    |  |
| ベルトポーチ    |  |
| MPポーション*4 |  |
| 冒険者セット    |  |
| ポーションホルダー |  |
| HPポーション*3 |  |
| 毒消し*2     |  |
|           |  |
|           |  |
|           |  |
|           |  |

現在重量： 16

最大重量： 16

所持金： 85

預金・借金：

| スキル名  | SL | コスト | タイミング  | 射程  | 対象     | 判定 | 制限     | メモ |
|---|----|-----|--------|-----|--------|----|--------|----|
| ハーフブラッド                                       | ★  | -   | パッシブ   | -   | -      | -  |        |    |
| 効果： タイミングがメイキングのヒューリン以外の種族スキル一つを修得。ただし幸運基本値-3 |    |     |        |     |        |    |        |    |
| ワイドアタック                                       | 1  | 4   | メジャー   | 武器  | 範囲(選択) | 命中 |        |    |
| 効果： 武器攻撃を行う。2体以上を対象に取ったらダメージ+[SLx2]           |    |     |        |     |        |    |        |    |
| フェイ：フェアリー                                     | 1  | 3   | 判定直後   | 20m | 単体     | 自動 | ラウンド1回 |    |
| 効果： リアクションの達成値-3                              |    |     |        |     |        |    |        |    |
| 飛行能力  | 1  |     | パッシブ   |     |        |    |        |    |
| 効果： 飛行状態になる。マイナーでオンオフ切り替え                     |    |     |        |     |        |    |        |    |
| スタイル：ウェントス                                    | 2  |     | パッシブ   |     |        |    | 飛行     |    |
| 効果： 対象が飛行ではない時ダメ+[SL*4]                       |    |     |        |     |        |    |        |    |
| アームズマスタリー：召喚具                                 | 1  |     | パッシブ   |     |        |    |        |    |
| 効果： 命中+1D                                     |    |     |        |     |        |    |        |    |
| ディバインコール                                      | 1  | 6   | セットアップ |     | 自身     | 自動 | ラウンド1回 |    |
| 効果： 召喚具装備                                     |    |     |        |     |        |    |        |    |
| ランナップ   | 1  | 3   | セットアップ |     | 自身     | 自動 |        |    |
| 効果： セットアップ移動                                  |    |     |        |     |        |    |        |    |
| ホーリースマイト                                      | 4  | 4   | マイナー   |     | 自身     | 自動 |        |    |
| 効果： ダメ+[SL*3]、「分類：妖魔、魔獣、魔族」の場合+【精神】           |    |     |        |     |        |    |        |    |
| インタラプト  | 1  |     | 効果参照   | 視界  | 単体     | 自動 | シナリオ1回 |    |
| 効果： スキル打ち消し                                   |    |     |        |     |        |    |        |    |
| リムーブトラップ                                      | 1  |     |        |     |        |    |        |    |
| 効果： トラップ解除+1D                                 |    |     |        |     |        |    |        |    |
| ファインドトラップ                                     | 1  |     |        |     |        |    |        |    |
| 効果： トラップ探知+1D                                 |    |     |        |     |        |    |        |    |
| サーチリスク  | 1  |     |        |     |        |    |        |    |
| 効果： 危機感知+1D                                   |    |     |        |     |        |    |        |    |
| 効果：   |    |     |        |     |        |    |        |    |
| 効果：   |    |     |        |     |        |    |        |    |
| 効果：   |    |     |        |     |        |    |        |    |
| 効果：   |    |     |        |     |        |    |        |    |

ヒューリンの父とフェアリーの母を持つハーフブラッド  
 両親ともに冒険者をしているのである程度成長してからは安全なダンジョンには付いていったりもしていた  
 最近では1人でも活動しダンジョンに潜っていたが謎のトラップを踏んで知らない場所に飛ばされてしまった