

キャラクター名  
震ジャギ

プレイヤー名

|        |       |    |      |            |       |      |
|--------|-------|----|------|------------|-------|------|
| シンドローム | ウロボロス |    | ワークス | UGNエージェントC | カヴァー  |      |
|        | パロール  |    |      |            |       |      |
| オプション  |       |    | 年齢   |            |       | 性別   |
| 覚醒     | 渴望    | 衝動 | 殺戮   |            | 初期侵食率 | 35 % |
| 出自     |       |    | 経験   |            |       | 邂逅   |

|    |     |      |      |    |     |     |        |    |
|----|-----|------|------|----|-----|-----|--------|----|
|    | 基本値 | ワークス | ボーナス | 成長 | 他修正 | 能力値 | HP     | 27 |
| 肉体 | 1   | 0    | 0    |    |     | 1   | 行動値    | 9  |
| 感覚 | 2   | 0    | 0    |    |     | 2   | (非装備時) | 9  |
| 精神 | 4   | 1    | 0    |    |     | 5   | 戦闘移動   | 14 |
| 社会 | 1   | 0    | 0    |    |     | 1   | 全力移動   | 28 |

| 肉体  |    |    | 感覚  |    |    | 精神  |    |    | 社会      |    |    |
|-----|----|----|-----|----|----|-----|----|----|---------|----|----|
| 技能  | SL | 修正 | 技能  | SL | 修正 | 技能  | SL | 修正 | 技能      | SL | 修正 |
| 白兵  |    |    | 射撃  |    |    | RC  | 1  |    | 交渉      |    |    |
| 回避  |    |    | 知覚  |    |    | 意志  | 1  |    | 調達      | 1  |    |
| 運転: |    |    | 芸術: |    |    | 知識: | 2  |    | 情報: UGN | 1  |    |
| 運転: |    |    | 芸術: |    |    | 知識: |    |    | 情報:     |    |    |
| 運転: |    |    | 芸術: |    |    | 知識: |    |    | 情報:     |    |    |
| 運転: |    |    | 芸術: |    |    | 知識: |    |    | 情報:     |    |    |
| 運転: |    |    | 芸術: |    |    | 知識: |    |    | 情報:     |    |    |

| 武器・コンボ | 能力 | 命中値 | G値 | 攻撃力 | 射程 | メモ |
|--------|----|-----|----|-----|----|----|
|        |    | 0   |    |     |    |    |
|        |    |     |    |     |    |    |
|        |    |     |    |     |    |    |

| 防具 | 価格 | 装甲 | 回避 | 行動 | メモ |
|----|----|----|----|----|----|
|    |    |    |    |    |    |
|    |    |    |    |    |    |

| 所持品 |  |
|-----|--|
|     |  |
|     |  |
|     |  |
|     |  |
|     |  |
|     |  |
|     |  |
|     |  |
|     |  |

合計装甲: 0    合計回避: 0

| ロイス   |         |         |    |    |
|-------|---------|---------|----|----|
| 対象    | 感情(pos) | 感情(neg) | タイ | 消費 |
| 患者の黄金 | P       | N       |    |    |
|       | P       | N       |    |    |
|       | P       | N       |    |    |
|       | P       | N       |    |    |
|       | P       | N       |    |    |
|       | P       | N       |    |    |

最大財産P: 4    残り財産P:

| スキル名                                     | SL | コスト  | タイミング  | 射程 | 対象  | 判定     | 制限   | メモ |
|--|----|------|--------|----|-----|--------|------|----|
| ワーディング                                   | ★  | -    | オート    | 視界 | シーン | 自動     | -    |    |
| 効果: 非オーヴァードのエキストラ化                       |    |      |        |    |     |        |      |    |
| リザレクト                                    | 0  | 1d10 | 気絶時    | -  | 自身  | 自動     | ↓100 |    |
| 効果: コスト分のHPで復活                           |    |      |        |    |     |        |      |    |
| 無形の影                                     | ★  | 4    | メジャー   |    |     | 精神     |      |    |
| 効果: ラウンド1回                               |    |      |        |    |     |        |      |    |
| 漆黒の拳                                     | 1  | 3    | メジャー   | 武器 | 単体  | 白兵     |      |    |
| 効果: 攻撃力+LV、装甲無視                          |    |      |        |    |     |        |      |    |
| シャドーテンタクルス                               | ★  | 1    | メジャー   |    |     | 白兵     |      |    |
| 効果: 白兵射程10m。無形の影と同時に視界                   |    |      |        |    |     |        |      |    |
| 原初の白: マシラのごとく                            | 3  | 8    | メジャー   |    |     | シンドローム | 80   |    |
| 効果: 火力+LV*10、ダイス=5個。シナリオ1回               |    |      |        |    |     |        |      |    |
| 暴食の神蛇                                    | 1  | 4    | メジャー   |    |     | 白兵     | 80   |    |
| 効果: リアクションエフェクト不可。エフェクト装甲無視。素手のみ。シナリオLV回 |    |      |        |    |     |        |      |    |
| コンセントレイト: ウロボロス                          | 2  | 2    | メジャー   |    |     | 白兵     |      |    |
| 効果: C↓LV                                 |    |      |        |    |     |        |      |    |
| 永劫進化                                     | ★  | 3    | セットアップ | 至近 | 自身  | 自動     | 100  |    |
| 効果: 原初のレベル1上昇。シナリオ1回                     |    |      |        |    |     |        |      |    |
| 原初の黒: オーバードーズ                            | 1  | 7    | メジャー   |    |     | シンドローム | 100  |    |
| 効果: 組み合わせたエフェクトレベル+2                     |    |      |        |    |     |        |      |    |
| 孤独の魔眼                                    | 3  | 4    | オート    | 視界 |     | 自動     |      |    |
| 効果: 自分を含む範囲攻撃の対象を自分一人に。シナリオLV回           |    |      |        |    |     |        |      |    |
| 原初の赤: 大裁断                                | 3  | 4    | メジャー   |    |     | 白兵     |      |    |
| 効果: 素手白兵火力*LV*3                          |    |      |        |    |     |        |      |    |
| シャドースナッチ                                 | ★  | 3    | オート    | 至近 | 自身  | 自動     |      |    |
| 効果: HPダメージ系。無形の影の使用回数+1                  |    |      |        |    |     |        |      |    |
|  | ★  |      |        |    |     |        |      |    |
| 効果:                                      |    |      |        |    |     |        |      |    |
| 効果:                                      |    |      |        |    |     |        |      |    |

【基本コンボ】  
 コンセントレイト: ウロボロスLV2+無形の影+シャドーテンタクルス+漆黒の拳LV1+原初の赤: 大裁断LV3 (合計コスト14) C↓2、精神で判定、射程視界化、装甲無視、火力+1 (LV)、火力+9 (LV\*3)

判定  
 5dx@8  
 ダメージ  
 10 (装甲無視)

【80%】  
 暴食の神蛇LV1 (コスト4) リアクションエフェクト不可。エフェクト装甲無視。素手のみ。シナリオLV回  
 原初の白: マシラのごとくLV3 (コスト8) 火力+30 (LV\*10)、ダイス=5個。シナリオ1回

【100%】  
 永劫進化 (コスト3) 原初のレベル1上昇。シナリオ1回  
 原初の黒: オーバードーズLV1 (コスト7) 組み合わせたエフェクトレベル+2。シナリオLV回

患者の黄金 (HP2d) エフェクトを組み合わせた判定の直前。組み合わせたエフェクトのレベル+1。HP2d消費。シナリオ1回  
 【100%時の最大出力】

判定  
 3dx@7  
 ダメージ  
 97 (装甲貫通、リアクションにおいてエフェクト使用不可)