

キャラクター名 スクナ

プレイヤー名

メインクラス	シーフ	Lv.1:		レベル	1
サポートクラス	アルケミスト	Lv.1:	アルケミスト	性別	男
称号クラス				年齢	26
種族	フィルボル			境遇	出世
出自 (効果)	冒険者			目標	扶養

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	7	9	9	7	9	12	12
ボーナス	2	3	3	2	3	4	4
クラス修正	0	2	1	1	2	0	0
他修正							
能力値	2	5	4	3	5	4	4

HP	29
MP	36
フェイト	4

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ダガー	至近	0	4	0	0	0	0	0
左手									
頭部	ハット					1			
胴部	ローブ					2			
補助	バックラー				1	2			-1
装身具	研究道具								
能力値			5	0	4	0	4	9	7
スキル									
その他									
総計(右)			5	4					
総計(左)			5	0	5	5	4	9	6
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	3 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	5			5	+ 2 d
トラップ解除	5	1		6	+ 2 d
危険感知	5			5	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット×1	
HPポーション	
MPポーション	

現在重量: 7

最大重量: 7

所持金: 10

預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ラッキースター	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 作成時に幸運基本値+3								
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果: 武器攻撃を行う。2体以上を対象に取ったらダメージ+[SL×2]								
アンビデクスタリティ	1	-	パッシブ	-	自身	-	短剣/鞭	
効果: 右手と左手の武器の命中修正/攻撃力/行動修正を合計し、種別を全て備えた武器を扱うことができる。								
バタフタイダンス	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 回避判定に+1D								
アームズマスタリー	1	-	パッシブ	-	自身	-	錬金術	
効果: 錬金術の命中判定に+1Dする。								
ウエポンクリエイト	1	7	マイナー	-	自身	自動成功		
効果: 短剣/長剣/斧/打撃/槍/鞭/刀 から選択し武器を1個装備する。攻撃力+[器用]+SL*2								
リムーブトラップ	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: トラップ解除の判定に+1Dする。								
アルケミーノウレッジ	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 錬金術に対する[知力]判定に+1Dする。								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

現在重量: 7

最大重量: 7

所持金: 10

預金・借金: