キャラクター名
スクナ

プレイヤー名

メインクラス	シーフ	**Lv.1:**		**レベル**	1
サポートクラス	アルケミスト	**Lv.1:**	アルケミスト	**性別**	男
称号クラス				**年齢**	26
種族	フィルボル			**境遇**	出世
出自（効果）	冒険者			**目標**	扶養

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	7	9	9	7	9	12	9
ボーナス	2	3	3	2	3	4	3
クラス修正	0	2	1	1	2	0	0
他修正							
能力値	2	5	4	3	5	4	3

HP	29
MP	36
フェイト	4

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手	ダガー	至近	0	4	0	0	0	0	0
左手									
頭部	ハット					1			
胴部	ローブ					2			
補助	バックラー				1	2			-1
装身具	研究道具								
能力値			5	0	4	0	4	9	7
スキル							3		
その他									
総計(右)			5	4	5	5	7	9	6 m
総計(左)			5	0					
総計(両)									
ダイス数			2 d	2 d	3 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	5			5	+ 2 d
トラップ解除	5	1		6	+ 2 d
危険感知	5			5	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット×1	
HPポーション	
MPポーション	

現在重量： 7		
最大重量： 7	所持金： 10	預金・借金：

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
マジックレジスト	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： 作成時に魔法防御力+3								
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果： 武器攻撃を行う。2体以上を対象に取ったらダメージ+[SLx2]								
アンビデクスタリティ	1	-	パッシブ	-	自身	-	短剣/鞭	
効果： 右手と左手の武器の命中修正/攻撃力/行動修正を合計し、種別を全て備えた武器を扱うことができる。								
バタフタイダンス	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 回避判定に+1D								
アームズマスタリー	1	-	パッシブ	-	自身	-	錬金術	
効果： 錬金術の命中判定に+1Dする。								
ウエポンクリエイト	1	7	マイナー	-	自身	自動成功		
効果： 短剣/長剣/斧/打撃/槍/鞭/刀 から選択し武器を1個装備する。攻撃力+[器用]+SL*2								
リムーブトラップ	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： トラップ解除の判定に+1Dする。								
アルケミーノウレッジ	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 錬金術に対する[知力]判定に+1Dする。								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								