□ キャラクター名 □ プレイヤー名 □ プレイヤー名 □ ・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・													スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ	
												ワーディング	*	-	オート	視界	シーン	自動	-			
													効果				非オー	ヴァード	カエキスト	ラ化		
Tゲザイル											リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100				
											効果	:			=	スト分の	HPで復活					
オプショナル 年齢 性別										毒の刃	2		マイナー									
覚醒 衝動 初期侵食率								120	%	効果												
														骨の剣	2		マイナー					
出自					経験	P				逅			効果									
	基	本値 ワークス ボーナス 成			長 他修正 能		能力值	i HI	5 7	35		妖かしの招き	1		メジャー							
肉体	<u> </u>	2	1		0	4			7	行動		3	効果			1	»	П				
感覚		1	-		0				1	(非装化		3		爪剣	2		メジャー					
精神		1			0				1	戦闘		8	効果			I	1 . ~ "				1	
社会 4			0					4		全力移動 16		l	伸縮椀	2		メジャー						
				=				W# 4-h					効果		1	I	744 D+					
肉体							精神		147 T		社会		*** ==	イベイジョン	1		常時					
技能	SL		_		SL	修正	技能	SL 2		技能	SL	修正	効果	:								
白兵	6		射知		1		R C 意志			交渉 調達			か田		★							
回避	2		芸術:	見	4		息心_ 知識:			情報:	1		効果	•								
選転・			芸術:			_	<u> </u>			情報:			効果	•								
運転: 運転: 運転:						<u> </u>			情報:			XJ.A.	•									
運転:					知識:			情報:			効果	<u> </u>										
運転:			芸術:				知識:			情報:			7/1/1	•								
					_					1			効果	:								
武器・		ボ		命中個			を 射程			メモ												
骨の剣			白兵									効果	:									
攻撃		白兵 10r+		5 6 17		/ 目分の		うのエン)エンゲージに対象を移動		多動											
													効果	:		l						
B			価格	装甲		避行	動			メモ			効果	:		1						
													FA環境	竟450点エネミーのトループ/F	PC追加経	騒占+20						
														B130/// 1/2 0/1/0 //		30m · 20						
		7	持品				合計装甲: 0 合計回避: 0															
			11410				ロイス															
								対象 感情(pos) 感情(neg) タイ 消費														
								V12V	P	N (POOD) FIL	IIII(IIOg)	9 7 ""										
								P N														
						P N																
					P N																	
						P N																
						P N																
						P N																
								[
							最大財産P: 8 残り財産P:															