

キャラクター名 スクナ

プレイヤー名

メインクラス	シーフ	Lv.1:		レベル	4
サポートクラス	アルケミスト	Lv.1:	アルケミスト	性別	男
称号クラス				年齢	26
種族	フィルボル			境遇	出世
出自 (効果)	冒険者			目標	扶養

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	10	12	9	7	9	15	9
ボーナス	3	4	3	2	3	5	3
クラス修正	0	2	1	1	2	0	0
他修正							
能力値	3	6	4	3	5	5	3

HP	50
MP	54
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ダガー	至近	0	4	0	0	0	0	0
左手									
頭部	ハット					1			
胴部	ローブ					2			
補助	マント					1			
装身具	研究道具								
能力値			6	0	4	0	5	9	8
スキル							3		
その他									
総計(右)			6	4					
総計(左)			6	0	4	4	8	9	8
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	3 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	5			5	+ 2 d
トラップ解除	6	1		7	+ 2 d
危険感知	5			5	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット×1	
HPポーション	
MPポーション×2	

現在重量: 8

最大重量: 10

所持金: 10

預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
マジックレジスト	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 作成時に魔法防御力+3								
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果: 武器攻撃を行う。2体以上を対象に取ったらダメージ+[SL×2]								
アンビデクスタリティ	1	-	パッシブ	-	自身	-		短剣/鞭
効果: 右手と左手の武器の命中修正/攻撃力/行動修正を合計し、種別を全て備えた武器を扱うことができる。								
バタフタイダンス	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 回避判定に+1D								
アームズマスタリー	1	-	パッシブ	-	自身	-		錬金術
効果: 錬金術の命中判定に+1Dする。								
ウエポンクリエイト	1	7	マイナー	-	自身	自動成功		
効果: 短剣/長剣/斧/打撃/槍/鞭/刀 から選択し武器を1個装備する。攻撃力+[器用]+SL*2								
エリクサー	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: ポーションの効果に+1Dする。								
マグニフィケーション	1	6	メジャー	至近	範囲(選択)	錬金術判定		
効果: ポーションの対象を範囲(選択)にする。自身は範囲対象外。								
アルケミカルサークル	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 錬金術判定に+1Dする。								
アーマーフォージ	3	6	メジャー	-	自身	錬金術判定		
効果: 物理防御力/魔法防御力のどちらかを選択し、+[(SL)D]する。シーン終了時まで継続。								
サイドワインダー	1	5	マイナー	至近	単体	命中判定		鞭
効果: 武器攻撃のダメージに+[器用]する。								
タウント	1	4	セットアップ	10m	単体	感知		
効果: 対象と精神対決を行い、勝利した場合に逆上を与える。達成値+SL*2								
インタラプト	1	-	効果参照	視界	単体	自動成功		シナリオ1回
効果: 対象のスキル効果を無効にし、即終了させる。								
リムーブトラップ	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: トラップ解除の判定に+1Dする。								
アルケミーノウレッジ	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 錬金術に対する[知力]判定に+1Dする。								

現在重量: 8

最大重量: 10

所持金: 10

預金・借金: