

キャラクター名
Zenit

— プレイヤー名 —————

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[風、銀+2]		
生まれ	練体師	性別	男	年齢	17
冒險者Lv	16	経歴	異種族(リルドラケン)の街で育った (蛮族に)監禁されたことがある 神の声(未定)を聞いたことがある		
経験点	350				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	9	器用度	10	30		49	8
		敏捷度	12	49		70 + 2	12
体	14	筋力	4	8		26	4
		生命力	3	30	1	48	8
心	7	知力	10	15		32	5
		精神力	6	22	1	36	6

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	16	グリモワール	13
スカウト	15	アーティザン	9
レンジャー	9		
エンハンサー	6		
アルケミスト	5		
ライダー	13		

戦闘特技			
タフネス	2122p	武器習熟A/フレイル	1-281
ルーンマスター	IB34 p	魔力撃	1-292
バトルマスター	3143p	武器習熟S/フレイル	1-281
トレジャーハント	2120p	魔導書習熟A	AG37
ファストアクション	2123p	命中強化	2-230
影走り	2120p	武器の達人	3-212
トレジャーマスター	3143p	必殺攻撃	1-288
匠の技	3143p	防具習熟A/非金属鎧	1-282
治癒適性	2122p	防具習熟S/非金属鎧	1-282
不屈	2123p		1
ポーションマスター	2123p		

練技/呪歌/騎芸/賦術		
キヤツツアイ	特殊能力解放	—
△メディテーション	特殊能力完全解放	—
△ガゼルフット	超攻撃阻害	—
△アンチボディ	以心伝心	—
リカバリィ	魔法指示	回復超増強
△ケンタウロスレッグ	ヒールスプレー	
騎獣の献身	バーカメイル	
高所攻撃	クリティカルレイ	
攻撃阻害	ヴォーパルウェポン	
チャージ	イニシアティブブースト	
人馬一体	—	
姿勢堅持	—	
HP強化	回復増強	
HP超強化	—	

技能	技能	基本	基本	基本追加
	レベル	命中力	回避力	ダメージ
ファイター	16	24	28	20
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

属性	名前	必要		
		ランク	筋力	回避力
鎧	難しい我慢できないミモレの極上布鎧	6	2	3
盾	マナタイト加工のつきまとう定まらない炎嵐の盾	13	2	2
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				3
回避技能	ファイター	合計値	32	10

装備品	説明
頭 賢者の足跡エンブレム	
耳 ラル=ヴェイネの金鎖	
顔 ピチューの電気袋	その他メモ参照
首 スマルティ工の銀鈴	
背中 野伏のセービングマント	回避・抵抗失敗時の魔法ダメージ-4
右手 操りの腕輪	用法:1Hのアイテムを持たせられる
腰 多機能ブラックベルト	
足 軽業のブーツ	転倒ペナルティを受けない
その他野伏のラル=ヴェイネのマント	

装備品	説明
多機能ラル=ヴェイヌのベルト	
アーティザンネックレス	呪印:回復増強、超回復増強
スマルティ工の風切り布	補助動作で1R命中・回避+2、3分に1回のみ
左手 俊足の指輪	
スマルティ工の武道帯	リカバリィの回復量に+(生命力B)点
ディスプレイヤー・ガジェット	

—その他メモ—

更新点:次の冒険へつづく
赤塚度+7、ゆめ度+62

1年後、ドーデン地方でアカネやウィリード別れた後、奈落の壁と冒險者ギルド本部を目指しコルガナ地方に来たゼニスはその戦闘力と秘奥魔法を生かして「竜提督」ギヨルン・ドレクスラ(→『III』306頁)の元でアビス海を拠点に相棒のガンヴォルト(レッサードラゴン)と共に魔神狩りに励んでいる

斬牌刀能力:飛梅 始解「彈」飛梅

【爆発攻撃】次に行う近接攻撃を衝撃属性とし、威力に+15する。その後自身の命中力に対して生命抵抗力判定を行い、失敗すると転倒する。また、命中力判定に目出で自動失敗し、自動失敗した場合も転倒する。自動失敗した場合さらに最大HPと最大MPに1d3点衝撃属性確定ダメージを与える。

自動失敗
チェック

□□□□⑤

□□□□□⑩

□□□□□⑯

□□□□□⑳

□□□□□㉑

□□□□□㉓

□□□□□㉕

=キャラクター名_____

— プレイヤー名 —————

一般装備品	(消耗チェック)	絆の陽光の魔符+1	○□□○□□	○□□○□□	○□□○□□	多機能ブラックベルト (20)
冒険者セット	○□□○□□	魔晶石(5)x40	○□□○□□	○□□○□□	○□□○□□	賢者の足跡エンブレム専用化 (50)
専用スカウト用ツール	○□□○□□	魔晶石(2)x6	○□□○□□	○□□○□□	○□□○□□	軽業のブーツ専用化 (50)
使いやすい調理道具セット	○□□○□□	魔晶石(10)x5	○□□○□□	○□□○□□	○□□○□□	スプリントアーマー専用化 (50)
包帯	○□□○□□	マナチャージクリスタル(5)	○□□○□□	○□□○□□	○□□○□□	スカウト用ツール専用化 (50)
人形x100	○□□○□□	消魔の守護石(1)x20	○□□○□□	○□□○□□	○□□○□□	使いやすい調理道具セット (5)
テント	○□□○□□	弾丸(12発)x16	○□□○□□	○□□○□□	○□□○□□	ドントレシアの堅忍鎧専用化 (50)
足絡みの乗り物酔いの専用スプリントアーマー	○□□○□□	マテリアルカード(緑B)x40	○□□○□□	○□□○□□	○□□○□□	↑売却による不名誉相殺 50
重い碧を厭う専用マナコート	○□□○□□	マテリアルカード(緑A)x20	○□□○□□	○□□○□□	○□□○□□	アーティザンネックレス専用化 (50)
マギスフィア(小)	○□□○□□	マテリアルカード(緑S)x10	○□□○□□	○□□○□□	○□□○□□	多機能ブラックベルト専用化 (50)
カードシーター	○□□○□□	マテリアルカード(緑SS)x6	○□□○□□	○□□○□□	○□□○□□	〈コネクション顔見知り/デカパン〉 (0)
カード型ペルソナ召喚器	○□□○□□	マテリアルカード(金B)x20	○□□○□□	○□□○□□	○□□○□□	(50)
スマルティエのアンクルスリーブ	○□□○□□	マテリアルカード(金A)x20	○□□○□□	○□□○□□	○□□○□□	50
フリューの騎獣専有証	○□□○□□	マテリアルカード(赤A)x20	○□□○□□	○□□○□□	○□□○□□	(50)
ヴィトールの騎獣専有証	○□□○□□	マテリアルカード(赤S)x10	○□□○□□	○□□○□□	○□□○□□	(50)
ガンヴォルトの騎獣専有証	○□□○□□	マテリアルカード(赤SS)x5	○□□○□□	○□□○□□	○□□○□□	(50)
イクシードボードの騎獣専有スフィア	○□□○□□	弾き玉	○□□○□□	○□□○□□	○□□○□□	(200)
魔動バイク収納スフィア	○□□○□□	一角獣の角(1)	○□□○□□	○□□○□□	○□□○□□	(50)
ガードナーシェルx4	○□□○□□	巧みの指輪x2	○□□○□□	○□□○□□	○□□○□□	(100)
ルナ=フェネストラの聖印	○□□○□□	俊足の指輪x2	○□□○□□	○□□○□□	○□□○□□	(50)
パンの材料x20	○□□○□□	疾風の腕輪	○□□○□□	○□□○□□	○□□○□□	(20)
保存食x30	○□□○□□	スマルティエの疾風の腕輪	○□□○□□	○□□○□□	○□□○□□	(20)
救命草x11	○□□○□□	剛力の指輪x2	○□□○□□	○□□○□□	○□□○□□	(20)
魔香草x10	○□□○□□	怪力の腕輪	○□□○□□	○□□○□□	○□□○□□	(20)
ヒーリングポーションx20	○□□○□□	知性の指輪x2	○□□○□□	○□□○□□	○□□○□□	(50)
魔香水x10	○□□○□□	シーブリーズx4	○□□○□□	○□□○□□	○□□○□□	50
アウェイクポーションx5	○□□○□□	ウチケシの実x3	○□□○□□	○□□○□□	○□□○□□	50
スカーレットポーションx5	○□□○□□		○□□○□□	○□□○□□	○□□○□□	30
デクスタークリティポーションx5	○□□○□□		○□□○□□	○□□○□□	○□□○□□	(50)
熱狂の酒x5	○□□○□□		○□□○□□	○□□○□□	○□□○□□	
シナーズDSDx2	○□□○□□		○□□○□□	○□□○□□	○□□○□□	
アンロックキー	○□□○□□		○□□○□□	○□□○□□	○□□○□□	
陽光の魔符+1x5	○□□○□□		○□□○□□	○□□○□□	○□□○□□	
陽光の魔符+2x5	○□□○□□		○□□○□□	○□□○□□	○□□○□□	
陽光の魔符+3x3	○□□○□□		○□□○□□	○□□○□□	○□□○□□	
月光の魔符+1x5	○□□○□□		○□□○□□	○□□○□□	○□□○□□	
月光の魔符+2x5	○□□○□□		○□□○□□	○□□○□□	○□□○□□	
月光の魔符+3x3	○□□○□□		○□□○□□	○□□○□□	○□□○□□	
ゆめにっきのページ	○□□○□□		○□□○□□	○□□○□□	○□□○□□	
ゆめにっきの切れ端x2	○□□○□□		○□□○□□	○□□○□□	○□□○□□	
騎獣縮小の札IIx3	○□□○□□		○□□○□□	○□□○□□	○□□○□□	
騎獣縮小の札IIIx5	○□□○□□		○□□○□□	○□□○□□	○□□○□□	