

キャラクター名
コル・ドルファキン (仮)

プレイヤー名

種族	ハイマン	種族特徴	デジャヴ、魔法の申し子		
生まれ	神官	性別	女	年齢	14
冒険者Lv	8	経歴	命を救われた事がある★		
経験点	1310		大切な約束をしたことがある 過去に仕えた主がいた		

	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	器用度	6	1		13	2
	敏捷度	2	1		9	1
体	筋力	9	1		18	3
	生命力	5	10		23	3
心	知力	6	12		31 + 2	5
	精神力	4	10		27	4

技能	Lv.	技能	Lv.
プリースト/酒神サカロス	8		
スカウト	5		
レンジャー	1		
セージ	6		
アルケミスト	1		

戦闘特技		能力値	備考
トレジャーハント	2120p		p
鋭い目	2120p		p
魔法拡大/数	226 p		p
武器習熟A/スタッフ	1-281p		p
MP軽減/プリースト	223 p		p
武器習熟S/スタッフ	1-281p		p
			p
			p
			p
			p

言語	会話	読文
エルフ語		○
交易共通語	○	○
ドレイク語	○	○
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○
ライカンスロープ語	○	○
バジリスク語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術	
ヴォーパルウェポン	

技能	基本 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要 ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	チェーンメイル		18	-1	6
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能				合計値	-1 6

武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
クォータースタッフ 防護点+1	2H	4	1	2d+ 1	12	3	14										
カードシューター 賦術の射程をのばす	1H			2d+ 0		0											
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	9 m	27 m

回避	防護点
2d+ -1	6

HP
49

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	8	15			

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 11	2d+ 6

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 11	2d+ 13

MP
53

装備品	説明
頭 聖王の冠	頭のわかかのやつ
耳 星屑の羽飾り	魔力+1の装飾品：装備箇所任意/作-加工型
顔 聖印	
首 幸運のお守り	戦利品決定の出目に+1/フォーカ-型
背中 ウェポンホルダー	
右手 信念のリング	精神抵抗力判定に+1
腰 光剣イノセンス	メモ参照
足 誓いのアンクレット	主は所持者の居所がわかる/EX396
その他 月光の指輪	壊すと精神抵抗力判定に+2

装備品	説明
左手 能力増強の腕輪	

その他メモ	自動失敗 チェック
一人称：わたし 二人称：あなた、呼び捨て、様付け (元主一家限定)	□□□□⑤
エルフの貴族に仕えていた少女。 道端の毒キノコを食べてしまい危なかったところを救われた過去があり そのときの恩義でメイドとして仕えていた。 その出来事が原因で、現在はキノコが苦手な食べ物になった。	□□□□⑩
	□□□□⑮
	□□□□⑳
仕えていた家の娘に、冒険者になるきっかけを与えてしまったため 責任を取って守らねばと思い、焦って追いかける。	□□□□㉕
	□□□□㉙
主人の家が没落したため、現在は主従としての関係は解消されているが	□□□□㉚

