キャラクター名
シャドウの覇王剣使い（Lv15）

プレイヤー名

種族	シャドウ	種族特徴	暗視/月光の守り		
生まれ	戦軍師	性別		年齢	
冒険者Lv	15	経歴			
経験点	0				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	16	器用度	4	28		48 + 1	8
		敏捷度	5	37		58 + 2	10
体	8	筋力	7	8		23	3
		生命力	9	15		32	5
心	3	知力	3	11		17 + 1	3
		精神力	9	21		33	5

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	15	ウォーリーダー	1
フェアリーテイマー	6		
マギテック	6		
レンジャー	9		
エンハンサー	10		
ライダー	13		

戦闘特技			
タフネス	2122 p	必殺攻撃	IB38 p
バトルマスター	3143 p	武器の達人	IB31 p
治癒適正	2122 p		p
不屈	2123 p		p
ポーションマスター	2123 p		p
武器習熟/ソード	221 p		p
回避行動	IB29 p		p
武器習熟S/ソード	IB31 p		p
全力攻撃	IB36 p		p
命中強化	IB32 p		p
マルチアクション	IB39 p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○
妖精語	○	
シャドウ語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		
ガゼルフット	人馬一体	
キャッツアイ	特殊能力解放	
マッスルベアー	HP強化	
ストロングブラッド	HP超強化	
ジャイアントアーム	超高所攻撃	
ケンタウロスレッグ	超攻撃阻害	
デーモンフィンガー	特殊能力完全解放	
スフィンクスノレッジ	バランス	
リカバリィ	極高所攻撃	
クラーケンスタビリティ	堅陣の構え	
騎獣の献身		
攻撃阻害		
探索指令		
高所攻撃		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	15	23	25	18
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	コンバットメイドスーツ		10	1	
盾	カイトシールド		13	1	1
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				1	
回避技能	ファイター		合計値	28	1

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ミスリルソード+1 銀製	1H	15		2d+ 25	10	22	25										
イグニタイト製ドミネイター	1H両	30		2d+ 25	10	22	45										
イグニタイト製ドミネイター	2H	30		2d+ 25	10	22	55										
サーペンタインガン 射程10m、装填3	1H	1		2d+ 2	11	9											
カイトシールド 《完全なる鋼の一打》宣言時のデータ	1H	13		2d+ 25	12	18	23										
フランベルジュ【クリエイトウェポン】	1H両	23	-1	2d+ 24	10	21	28										
フランベルジュ【クリエイトウェポン】	2H	23	-1	2d+ 24	10	21	38										
ドラゴンスレイヤー【クリエイトウェポン】	2H	28	-1	2d+ 24	10	21	43										

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	60 m	180 m

回避	防護点
2d+ 28	1

HP
94

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 16/×	2d+ 11

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 21	2d+ 27

MP
71

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
妖精魔法	6	9			
魔動機術	6	9			

	装備品	説明
頭	軍師徽章	
耳	宝石ケース+水・氷3+風2+光6+闇1	
顔	フローティングスフィア大	op.【アンチミサイルフィールド】【シャドウボディ】【ウィークネス】
首	フローティングスフィア大	op.【オートガード】【ヒーリング・バレット】【エフェクトウェポン】
背中	野伏のドミネイターズマント	生命・精神抵抗力、生死判定に+1
右手	巧みの指輪	
腰	チャンピオンのロインクロス	近接攻撃の命中力判定に-1も、1日に1回だけ自動成功できる
足	フローティングスフィア大	op.【ライフシグナル】【ホバーブーツ】【エクスプローラーエイド】
その他	知性の指輪	

	装備品	説明
	マギスフィア大	op.【クリエイトウェポン】【ターゲットサイト】【レジスト・ボム】
左手	疾風の腕輪	

その他メモ

器用度+4（±0）敏捷度+5（+10）筋力+7（-5）生命力+9（+10）知力+3（-25）精神力+9（+10）

+2	+3	±0	+1	±0	+2
+6	+8	+2	+3	+1	+3
+11	+16	+4	+6	+5	+8
+28	+37	+8	+15	+11	+21

成長方針は敏捷度>器用度>精神力>生命力>知力>筋力。
技能はファイターがLv15に到達。加えて騎芸目当てでライダーをレベル13に。エンハンサーも【クラーケンスタビリティ】目当てでLv10まで上げた。
（【クラーケンスタビリティ】は「練体士自身が」転倒しなくなる練技だが、使っておけば落馬した際に転倒しない……と主張しても問題ないだろう。GMに意見は聞いておくこと。不可であればエンハンサーはLv7で止めるか、【トロールバイタル】等に取り直す。また<軽業ブー

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
シャドウの覇王剣使い（Lv15）

プレイヤー名

一般装備品	(消耗チェック)				
冒険者セット	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
騎獣占有証（馬王）	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
ファルネアス騎獣用重鎧	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
騎獣占有スフィア（スカイバイクS）	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
オートスタビライザー	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
ヘビィシールド	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
マウントスフィア	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
騎獣縮小の札IIIx3	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
魔動バイク収納スフィア	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
リペアパッチx10	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
知性の指輪	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
3点魔晶石x15	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
5点魔晶石x10	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
5点マナチャージクリスタル	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
活性弾（12発）	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
陽光の魔符Ix3	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
陽光の魔符IIx2	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
月光の魔符Ix5	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
魔香水x5	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
トリートポーションx5	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
デクスタリティポーションx2	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
アンチマジックポーション	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
熱狂の酒	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
熱狂の飼い葉	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□