

キャラクター名
篁 深雪 (たかむら みゆき)

プレイヤー名

シンドローム	ハヌマーン モルフェウス		ワークス	UGNチルドレンB	カヴァー	小学生
	オプション		年齢		性別	男
覚醒	生誕	衝動	飢餓	初期侵食率	31	%
出自	安定した家庭	経験	転校	邂逅		

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	25
肉体	2	0	0			2	行動値	15
感覚	3	1	3			7	(非装備時)	15
精神	1	0	0			1	戦闘移動	20
社会	2	0	0			2	全力移動	40

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃	6		RC	1		交渉		
回避	2		知覚			意志			調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
クロスボウ (おもちゃのパチンコ)	射撃	7r+6		2		命中-2

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
亜純血	P	N		
父親	P 信頼	N 偏愛		
母親	P 憧憬	N 憤懣		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
C:ハヌマーン	2	2						
効果:								
音速攻撃	3	2	メジャー	武器		対決		
効果: 攻撃ダイス+LV個								
カスタマイズ	3	2	メジャー	武器		対決		
効果: 判定ダイス+LV個								
砂の加護	3	3	オート	視界	単体	自動		
効果: 判定前にダイス+(LV.1)1カット`1回								
マシラのごとく	3	5	メジャー		単体	対決	80	
効果: 攻撃力+(LV×10)組み合わせた判定ダイス-5								
創造の御手	1	3	メジャー/リアクション				ピュア	
効果: 判定ダイス+5								
テクスチャーチェンジ	★							
効果:								
軽功	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

1年前前に両親が離婚し、父に連れられて引っ越して来た。
よくわからないけども、手品?が使える。
それっぽい何かに見た目が変わるのが楽しくて、形諸々を知る為に図鑑や辞書を良く眺めている。

メジャー: コンセ: ハヌマーンLV.2+音速攻撃LV.3+カスタマイズLV.3 コスト6
メジャー: コンセ: ハヌマーンLV.2+音速攻撃LV.3+カスタマイズLV.3+マシラのごとくLV.3+創造の御手LV.1 コスト14
オート: 砂の加護LV.3 コスト3

10dx+6-2@8
? d10(達成値)+3(攻撃ダイス)
? d10(達成値)+3(攻撃ダイス)+30 (マシラ分)

100↑ (レベル+1 ダイス+3)
メジャー: コンセ: ハヌマーンLV.3+音速攻撃LV.4+カスタマイズLV.4 コスト6
メジャー: コンセ: ハヌマーンLV.3+音速攻撃LV.4+カスタマイズLV.4+マシラのごとくLV.4+創造の御手LV.2 コスト14
オート: 砂の加護LV.4 コスト3

13dx+6-2@7
? d10(達成値)+4(攻撃ダイス)
? d10(達成値)+4(攻撃ダイス)+40 (マシラ分)