

キャラクター名
綺羅泳 雨魅

プレイヤー名

シンドローム	エンジェルヒロウ ハヌマーン		ワークス	高校生	カヴァー	高校生
	オプション		年齢	高校一年生	性別	女
覚醒	償い	衝動	破壊	初期侵食率	34 %	
出自	安定した家庭	経験	大事故	邂逅	友人	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	26
肉体	1	1	0			2	行動値	16
感覚	4	0	3			7	(非装備時)	16
精神	2	0	0			2	戦闘移動	21
社会	1	0	0			1	全力移動	42

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	2		交渉	2	
回避	1		知覚	1		意志	2		調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: 噂話	3	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム	消費
日常	P 執着	N 不安		
幼馴染	P ○希望	N 焦燥		
光使い	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 2 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
さらなる波	3	2	メジャー		自身	対決	-	
効果: 攻:+(LV×2)								
振動球	1	3	メジャー	視界	-	対決	-	
効果: 攻:+LV、射攻、装甲無視								
コンセントレイト:エンジェルヒロウ	2	2	メジャー	-	-	-	-	
効果: C値-LV(下限値7)								
光の手	1	2	メジャー	-	-	-	-	
効果: 【感覚】で判定								
絶対の孤独	2	3	メジャー				-	
効果: 射攻、命中で対象ダイス-(LV+1)個								
マスヴィジョン	3	4	メジャー				100%	
効果: 攻:+(LV×5)、シナリオ3回								
光の指先	1	2	メジャー/リアクション				D	
効果: ダイス+(LV+2)個								
彼方からの声	1	1	メジャー	視界	効果参照	-	-	
効果: 雑踏の中で秘密の会話をするこも、LVkm先まで声を届けるこもできる								
真昼の星	1	-	メジャー	至近	自身	-	-	
効果: 電波望遠鏡をはるかに凌駕する視力で物を見ることができる								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

「日常」を大切にしたい、極一般的な女子高生。
 大事なものを守るためなら自分の身も顧みない部分はあるが、大切な人達がそれを望まないことを知っているので命を投げ出すことをしたくない。
 自分が折れないよう、周りが折れないよう、できるだけ色々なことを共有して抱え込まないように行動している。

4歳の頃、幼馴染と一緒に家族に海に連れて行ってもらったが溺れたことがあり、溺れる深さの水がトラウマになっていた。しかし猛練習の末に克服。今では泳ぐことが大好きな、さながら人魚のような少女になった。
 溺れた雨魅の元へ真っ先に飛び込んできてくれたのが幼馴染であり、彼に精神的に救われているため、幼馴染が「誰よりも守りたい人」になっている。ちなみに初恋の相手だったりする(現在進行形)。
 日常を守りたいのは幼馴染の帰るべき場所を守るため。
 私/キミ/あの子/みんな/名字くんorちゃん
 「きらきらの綺羅泳雨魅だよ、よろしくね！」
 「えええ、やだよ、危ないよ…」
 「……私、頑張るからね。守らせてね」
 「笑って笑って〜！」
 「…無理しちゃダメだよ」
 「む、無理してないよ!？」
 「あのね、あのね。私、みんなの笑顔が見たいんだ」

「——キミの笑顔が、欲しかったんだ」
 誰よりも大好きな幼馴染が傷付くのが嫌だった。
 誰よりも側で守りたかった。
 幼い頃から常に側にいたはずだったのに、彼のことを何も知らなかった。