キャラクター名

プレイヤー名

種族	シャドウ	種族特徴	暗視/月光の守り		
生まれ	密偵	性別	女性	年齢	21
冒険者Lv	6	経歴	大きな嘘をついている・ついていた		
経験点	290		大怪我をしたことがある		
			役に立たない特技を持っている		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	16	器用度	5			21	3
		敏捷度	3	2		21	3
体	7	筋力	9			16 + 2	3
		生命力	11			18	3
心	4	知力	9	1		14	2
		精神力	4	1		9	1

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	6		
スカウト	3		
セージ	1		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	6	9	9	9
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ポイントガード		1	1	0
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	グラップラー	合計値		10	1

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ハードノッカー グラップラー専用、パンチ強化	1H	5	1	2d+ 10	10	10	10										
				2d+													
				2d+													

戦闘特技			
追加攻撃	220 p		p
投げ攻撃	225 p		p
両手利き	223 p		p
武器習熟/格闘	221 p		p
二刀流	221 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	
シャドウ語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	

名誉アイテム	点数
名誉点 所持 15 /合計 15	

一般装備品 (消耗チェック)

スカウト用ツール	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
フックx5	○□□○□□
くさびx3	○□□○□□
保存食（1週間分	○□□○□□
ヒーリングポーションx2	○□□○□□

アウェイクンポーション	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 4670 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	21 m	63 m

回避	防護点
2d+ 10	1

HP
36

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 3	2d+ 6

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 9	2d+ 11

MP
9

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭 スカーフ	
耳	
顔	
首 チョーカー	
背中	
右手 筋力の腕輪	
腰 ブラックベルト	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

探索判定１５以上　１Ｄ６Ｇのお小遣い

父親が密偵組織のボス。母や兄弟の多くも同組織所属。若い頃に仕事に失敗して「大怪我を負い」、それがきっかけで組織を抜けて冒険者として生計を立てて行くことを決めた。
組織を抜けることについて父親（ボス）含め家族は賛成していたが、組織の中にはよく思わない者もいたり、元依頼主含め関係者と会うと面倒もあるので、偽名を使用し、髪の毛の脱色（地毛は黒髪）をしている（「大きな嘘をついている」）。
仕事の失敗に関して借金があり、肩代わりしてくれている父親にちょこちょこと返済している。そのためお金やアイテムの無駄遣いには厳しく、報酬がいい仕事には積極的に釣られて行く。道とかに落ちてる小銭をやたら見つけるという「役に立たない特技」がある。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟