

キャラクター名 イアン プレイヤー名

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[土、銀+2]		
生まれ	錬金術師	性別	男	年齢	75
冒険者Lv	11	経歴	血縁者と死別したことがある【1-6-5】		
経験点	10		決してかなわない願いがある【4-5-5】 かつて大好きだったものが嫌い【4-2-2】		

技	12	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	10	10		32 + 1	5				
体	8	敏捷度	2	4		18	3	マジテック	10		
		筋力	4	8		20	3	レンジャー	2		
		生命力	4	12		24	4	エンハンサー	7		
心	10	知力	9	10		29 + 1	5	アルケミスト	1		
		精神力	8	18		36	6				

戦闘特技			
精密射撃	IB30 p		p
武器習熟A/ガン	IB31 p		p
武器習熟S/ガン	IB31 p		p
鷹の目	IB30 p		p
足さばき	IB29 p		p
練体の極意	IB33 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔神語	○	
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術			
キャッツアイ			
アンチボディ			
ストロングブラッド			
メディテーション			
スフィンクスノレッジ			
デーモンフィンガー			
ワイドウィング			
パラミス			

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	11	16	14	14

鎧と盾		必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	チェーンメイル		18	-1	6
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能				合計値	-1 6

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
カルネージII <small>最大装填数: 4 射程40m</small>	2H	15		2d+ 16	11	22											
ダブルバレル+1 <small>最大装填数: 2 射程50m. 威力+20. 魔法の武器化: 命中、追加D+1</small>	2H	20	1	2d+ 17	10	23											
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
10 m	18 m	54 m

回避	防護点
2d+ -1	6

HP
57

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	10	15			

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/X	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 15	2d+ 17

MP
66

装備品	説明
頭 マギスフィア(小)	OP: ショットガン
耳 知性の魔紋	
顔 フロティングスフィア(大)	OP: バーストショット
首 フロティングスフィア(中)	OP: タゲサ/クイックローダー
背中 マギスフィア(大)	
右手 器用指輪	
腰 アルケミーキット	
足 バレットポーチ	弾丸 24/24
その他 器用指輪	

装備品	説明
左手 器用指輪	キリル君からの借り物

その他メモ

辺境の小さな教会に生まれたナイトメア。家族は両親と妹がひとり。ナイトメアではあるが、教会に生まれたことが幸いしてか、露骨な迫害などは受けずに育つことができた。だが、そんな平穏な田舎暮らしは長くは続かず、イアンが10歳かそこらの時分に村は流行り病に冒され、母と妹は他界、父親も身体を損なってしまうが、本人は種族柄の頑強さから一人難を逃れた。

妻と娘を一度に亡くした父親のショックは計り知れず、やがて父親は酒に溺れ、神の声も聞こえなくなり、荒れた感情はすべてナイトメアの息子に向けられるようになる。まさか今まで庇護してくれた実の親からこのような目に遭わされるとは思っていなかったが、あらゆる罵倒、虐待にも耐えながら、父親の世話をし、数年後に父親が鬼籍に入ると同時に故郷に別れを告げた。

かつて一度、耐えかねて家を飛び出した際、通りすがりの冒険者に隣町まで連れて行ってもらった事がある。結局、その後すぐに家に戻ったのだが、その時に乗せてもらった魔導バイクは幼心に強烈な印象を残した。その憧れから、自前の魔導バイクに乗っている。

自動失敗
チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑱
□□□□㉔
□□□□㉙
□□□□㉚

