

キャラクター名
アンジェリア

プレイヤー名

ポジション	ソロリティ	享年	8
メインクラス	ステーション	暗示	反転
サブクラス	バロック	寵愛点	108

初期配置	煉獄
最大行動値	12

記憶のカケラ	内容
編み物	
買い物種	
秘密基地	
日常	
入れ替わり	

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	1	2
変異	3	5	8
改造	0	2	2

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	2 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
シュー	恋心	2 ①②③④⑤	
プリマヴェーラ	恋心	0 ①②③④⑤	
エレック	依存	2 ①②③④⑤	
セレーノ	感謝	2 ①②③④⑤	
クラウドディア	信頼	3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		内緒話		オート			バトルパート開始&終了時に任意の姉妹1体を自由に選び、互いに対話判定を行っても良い
メインクラス		庇う		オート			対象が受けたダメージを代わりに受ける。1ターンに何度でも
メインクラス		臆物豚		オート			戦闘終了後はらわた修復
メインクラス		死人の流儀		オート	体	0~1	支援or妨害2 基本パーツ1つをコストに
メインクラス		死に続け		ラピッド	0	自身	損傷した基本パーツ1つを修復
サブクラス		業軀		オート			戦闘終了時パーツ2つ回復
サブクラス		結晶化		ダメージ	1	自身	「切断」「爆発」「移動」は全て無効 1ターン何度でも
頭		ピースストラップ		オート			
頭		よぶんなあたま		オート			2
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		よだれじた		ジャッジ	2	0-1	妨害1+転倒
頭		すすりじた		オート	2	0	肉弾1 敵のパーツを損傷させた際、自分の損傷しているはらわたを1つだけ損傷前にもどして良い
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
腕		救急箱		オート			このパーツが戦闘終了時に破壊されていない場合は、自分以外の姉妹の損傷している基本パーツ合計3つを損傷前の状態に戻す
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		つぎはぎ		オート			戦闘終了時これと基本1つ回復
腕		うじむし		オート			ターン経過・戦闘終了時に回復
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うアクション1つのコスト-1
胴		しんぞう		オート			1
胴		棺桶		ダメージ	2	自身	防弾2 このパーツが戦闘終了時に損傷していなければ自身の損傷パーツを2つ任意で選び損傷前の状態へ戻す
胴		うろこ		ダメージ	1	自身	防御2
胴		やぶれひまく		ダメージ	0	自身	防御2
胴		アーマースキン		ダメージ	0	自身	防御1
胴		はらわた		オート			