キャラクター名
ゲンマ・リュウドウ

プレイヤー名

| | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|
| **メインクラス** | ウォーリア | **Lv.1:** | | **レベル** | 8 |
| **サポートクラス** | モンク | **Lv.1:** | モンク | **性別** | 男 |
| **称号クラス** | | | | **年齢** | 28 |
| **種族** | ドゥアン | | | **境遇** | 記憶喪失 |
| **出自**（効果） | 放浪者 | | | **目標** | 修行 |

| | **筋力** | **器用** | **敏捷** | **知力** | **感知** | **精神** | **幸運** |
|---|---|---|---|---|---|---|---|
| **基本値** | 22 | 19 | 9 | 6 | 7 | 22 | 7 |
| **ボーナス** | 7 | 6 | 3 | 2 | 2 | 7 | 2 |
| **クラス修正** | 2 | 1 | 2 | 0 | 0 | 1 | 0 |
| **他修正** | | | | | | 2 | |
| **能力値** | 9 | 7 | 5 | 2 | 2 | 10 | 2 |

| | |
|---|---|
| **HP** | 96 |
| **MP** | 71 |
| **フェイト** | 5 |

| **装備品** | | **射程** | **命中** | **攻撃** | **回避** | **物防** | **魔防** | **行動** | **移動** |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 右手 | OoG | | +2 | +3 | | | | | -5 |
| 左手 | | | | | | | | | |
| 頭部 | サークレット | | | | | 2 | | | |
| 胴部 | スニーキングスーツ | | | | | 8 | | | |
| 補助 | クリスタルバックラー | | | | 1 | 5 | | | -1 |
| 装身具 | 茶帯 | | | | | | | | |
| **能力値** | | | 7 | 0 | 5 | 0 | 10 | 7 | 14 |
| スキル | | | | | | | | | |
| その他 | | | | | | | | | |
| **総計(右)** | | | 9 | 3 | 6 | 15 | 10 | 7 | 8 m |
| **総計(左)** | | | 7 | 0 | | | | | |
| **総計(両)** | | | 9 | 3 | | | | | |
| **ダイス数** | | | 2 d | 2 d | 2 d | | | | |

| | 能力値 | スキル | その他 | 合計 | ダイス数 |
|---|---|---|---|---|---|
| トラップ探知 | 2 | | | 2 | + 2 d |
| トラップ解除 | 7 | | | 7 | + 2 d |
| 危険感知 | 2 | | | 2 | + 2 d |
| エネミー識別 | 2 | | | 2 | + 2 d |
| アイテム鑑定 | 2 | | | 2 | + 2 d |
| 魔術判定 | | | | | + d |
| 呪歌判定 | | | | | + d |
| 錬金術判定 | | | | | + d |

| **所持品** | |
|---|---|
| 支度金 | 野菜 |
| ベルトポーチ | 果物 |
| バックパック | HMPポーション |
| 冒険者セット | 豪華な食事 |
| HPポーション | |
| ＭＰポーション | |
| くさび | |
| 小型ハンマー | |
| 小道具入れ | |
| ポーションホルダー | |
| にく | |

| | | | |
|---|---|---|---|
| 現在重量： | 30 | | |
| 最大重量： | 51 | 所持金： | 39350 |
| | | 預金・借金： | |

| **スキル名** | **SL** | **コスト** | **タイミング** | **射程** | **対象** | **判定** | **制限** | **メモ** |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| ナチュラルウェポン | ★ | - | パッシヴ | - | - | - | | |
| 効果： | 格闘武器に命中修正+1、攻撃力に+3 | | | | | | | |
| バッシュ | ★ | 4 | メジャー | 武器 | 単体 | 命中 | | |
| 効果： | DRに+5 | | | | | | | |
| アームズマスタリー：格闘 | ★ | - | パッシブ | - | 自身 | - | 格闘使用 | |
| 効果： | 武器を使用した命中判定に+1Ｄ | | | | | | | |
| アイアンフィスト | ★ | - | パッシブ | - | 自身 | - | 格闘使用 | |
| 効果： | 予ダメージに+精神 | | | | | | | |
| スラッシュブロウ | ★ | 3 | ＤＲ前 | - | 自身 | 自動 | シーン１ | |
| 効果： | 予ダメージに+[6Ｄ] | | | | | | | |
| ボルテクスアタック | ★ | - | 効果参照 | - | 自身 | 自動 | シナリオ１ | |
| 効果： | 予ダメージに+（ＣＬ*10） | | | | | | | |
| スマッシュ | ★ | 5 | マイナー | - | 自身 | 自動 | | |
| 効果： | 予ダメージに+筋力 | | | | | | | |
| ワンツーブロウ | ★ | 3 | 判定の直前 | - | 自身 | 自動 | シーンＳＬ回 | |
| 効果： | 命中判定に+1Ｄ | | | | | | | |
| ストロングスタイル | ★ | 3 | ｾｯﾄｱｯﾌﾟﾌﾟﾛｾｽ | - | 単体 | 自動 | 格闘使用時 | |
| 効果： | ラウンド終了まで予ダメージに+5D | | | | | | | |
| マインドアデプト | ★ | - | パッシブ | - | 自身 | - | - | |
| 効果： | 精神に+2 | | | | | | | |
| ラッシュナックル | ★ | 3 | ムーブ | - | 自身 | 自動 | 格闘装備 | |
| 効果： | 移動もしくは全力移動を行い命中判定に+1D | | | | | | | |
| トリプルブロウ | ★ | 10 | メジャー | - | 自身 | 自動 | 格闘使用, ｼﾅﾘｵ1回 | |
| 効果： | 白兵戦を３回行う（メジャーのスキルは使えない） | | | | | | | |
| ソウルバスター | ★ | - | 効果参照 | 効果参照 | 単体 | 自動 | シナリオ1回 | |
| 効果： | ダメージを受けた直後に使用、HPダメージと同じ値を攻撃を行った対象に与える | | | | | | | |
| フェイス：グランアイン | ★ | - | パッシブ | - | 自身 | - | - | |
| 効果： | ダメージ+2 | | | | | | | |
| インサイト | ★ | - | パッシブ | - | 自身 | - | - | |
| 効果： | 精神判定+1Ｄ | | | | | | | |

キャラクター名
ゲンマ・リュウドウ

プレイヤー名

| 所持品 | | | |
|---|---|---|---|
| | | | |

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| エンラージリミット | ★ | - | パッシブ | - | 自身 | - | - | |
| 効果： | 携行品重量制限が筋力基本*2 | | | | | | | |
| トレーニング：器用 | ★ | - | パッシブ | - | 自身 | - | - | |
| 効果： | 器用+3 | | | | | | | |
| トレーニング：筋力 | ★ | - | パッシブ | - | 自身 | - | - | |
| 効果： | 筋力+3 | | | | | | | |
| トレーニング：精神 | ★ | - | パッシブ | - | 自身 | - | - | |
| 効果： | 精神+3 | | | | | | | |
| ブロウストライカーI | ★ | ﾌｪｲﾄ１ | イニシアチブ | - | 自身 | 自動 | ｼﾅﾘｵ1回 | |
| 効果： | 使用した「スラッシュブロウの使用回数を１回復 | | | | | | | |
| ブロウストライカーII | ★ | ﾌｪｲﾄ１ | フリー | - | 効果参照 | 自動 | | |
| 効果： | 武器攻撃時対象が行うリアクションに-1D | | | | | | | |
| ブロウストライカーIII | ★ | - | パッシブ | - | 自身 | - | - | |
| 効果： | ﾌｪｲﾄを使用してダメージロールのダイスを増やすときはﾌｪｲﾄ１毎にダイス２ | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |