キャラクター名

カロン

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	**享年**	14
メインクラス	ステーシー	**暗示**	陥穽
サブクラス	タナトス	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	10

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	0	2
変異	1	0	1
改造	1	1	2

記憶のカケラ	内容
31：廃棄	
39：感謝	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		ペンダント		オート	-	-	このパーツを損傷させた対象に狂気点+1。
頭		平気		オート	-	自身	バトルパート中、ターン終了まで損傷したマニューバの使用可。
頭		手負いの獣(偽)		オート	-	自身	パーツが全て損傷した箇所1つにつき、あらゆる判定の出目+1。
頭		のうみそ		オート	-	自身	最大行動値+2。
頭		めだま		オート	-	自身	最大行動値+1。
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１。
頭		リミッター		オート	-	自身	バトルパート中に損傷したとき、最大行動値+2。効果発動中は修復不可。
				オート			
腕		斧		アクション	3	0	白兵攻撃3。
腕		死神		オート	-	自身	白兵攻撃の出目+1。
胴		肉の盾		ダメージ	0	0〜1	ダメージに付随する効果全てを無効化。
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１。
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１。
腕		かた		アクション	4	自身	移動１。
				オート			
胴		スチールボーン		ダメージ	1	自身	防御1+切断無効。
胴		しんぞう		オート	-	自身	最大行動値+1。
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート	-	なし	なし
胴		はらわた		オート	-	なし	なし
				オート			
脚		仕込みブーツ		アクション	2	0	白兵攻撃2、攻撃判定の出目+1。
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１。
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１。
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１。