

キャラクター名 セルウィン      プレイヤー名  

|       |     |                   |              |    |    |
|-------|-----|-------------------|--------------|----|----|
| 種族    | エルフ | 種族特徴              | 暗視、剣の加護/優しき水 |    |    |
| 生まれ   | 射手  | 性別                | 男            | 年齢 | 30 |
| 冒険者Lv | 9   | 経歴                | 裏切られたことがある   |    |    |
| 経験点   | 150 |                   | 毒を食べたことがある   |    |    |
|       |     | 魔剣の迷宮で迷子になったことがある |              |    |    |

|   |    | 能力値 | A-F | 成長 | 他修正   | 能力値 | ボーナス | 技能    |   | Lv. |  |
|---|----|-----|-----|----|-------|-----|------|-------|---|-----|--|
| 技 | 13 | 器用度 | 9   | 8  |       | 30  | 5    | シューター | 9 |     |  |
|   |    | 敏捷度 | 8   | 5  |       | 26  | 4    | スカウト  | 5 |     |  |
| 体 | 5  | 筋力  | 2   | 2  | 9 + 2 | 1   |      | レンジャー | 5 |     |  |
|   |    | 生命力 | 9   | 3  |       | 17  | 2    | セージ   | 1 |     |  |
| 心 | 8  | 知力  | 11  | 2  |       | 21  | 3    | ライダー  | 3 |     |  |
|   |    | 精神力 | 9   |    |       | 17  | 2    |       |   |     |  |

| 戦闘特技     |        | 値 | 備考 |
|----------|--------|---|----|
| トレジャーハント | 2120p  |   | p  |
| 治癒適性     | 2122p  |   | p  |
| 武器習熟A/ボウ | 1-281p |   | p  |
| 全力攻撃     | 1-286p |   | p  |
| 武器習熟S/ボウ | 1-281p |   | p  |
| 射手の体術    | 2-227p |   | p  |
| 影矢       | 2-232p |   | p  |
|          |        |   | p  |
|          |        |   | p  |
|          |        |   | p  |
|          |        |   | p  |

| 言語    | 会話 | 読文 |
|-------|----|----|
| エルフ語  | ○  | ○  |
| 交易共通語 | ○  | ○  |
| 妖精語   | ○  |    |
|       |    |    |
|       |    |    |
|       |    |    |
|       |    |    |
|       |    |    |
|       |    |    |

| 練技/呪歌/騎芸/賦術 |  | 値 | 備考 |
|-------------|--|---|----|
| 高所攻撃        |  |   |    |
| 攻撃阻害        |  |   |    |
| タンDEM       |  |   |    |
|             |  |   |    |
|             |  |   |    |
|             |  |   |    |
|             |  |   |    |
|             |  |   |    |
|             |  |   |    |
|             |  |   |    |

| 名譽アイテム             | 点数 |
|--------------------|----|
|                    |    |
|                    |    |
|                    |    |
|                    |    |
|                    |    |
|                    |    |
|                    |    |
|                    |    |
|                    |    |
| 名譽点 所持 250 /合計 250 |    |

| 技能     | 技能レベル | 基本命中力 | 基本回避力 | 基本ダメージ |
|--------|-------|-------|-------|--------|
| ファイター  | 0     |       |       |        |
| グラップラー | 0     |       |       |        |
| フェンサー  | 0     |       |       |        |
| シューター  | 9     | 14    | 13    | 10     |

| 鎧と盾                  |        | 必要ランク |  |  |  | 筋力  |  |  |  | 回避力  |  |  |  | 防護点 |  |  |  |  |  |
|----------------------|--------|-------|--|--|--|-----|--|--|--|------|--|--|--|-----|--|--|--|--|--|
| 鎧                    | ソフトレザー |       |  |  |  | 7   |  |  |  | -    |  |  |  |     |  |  |  |  |  |
| 盾                    |        |       |  |  |  |     |  |  |  |      |  |  |  |     |  |  |  |  |  |
| その他補正(防具習熟/回避行動 etc) |        |       |  |  |  |     |  |  |  |      |  |  |  |     |  |  |  |  |  |
| 回避技能                 | シューター  |       |  |  |  | 合計値 |  |  |  | 16 3 |  |  |  |     |  |  |  |  |  |

| 武器   | 用法 | 必要筋力 | 命中修正 | 命中力    | C値 | 追加ダメージ | 威力 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | 9 | 10 | 11 | 12 |
|------|----|------|------|--------|----|--------|----|---|---|---|---|---|---|---|----|----|----|
| 源氏の弓 | 2H | 10   | 1    | 2d+ 15 | 10 | 13     | 35 |   |   |   |   |   |   |   |    |    |    |
|      |    |      |      | 2d+    |    |        |    |   |   |   |   |   |   |   |    |    |    |
|      |    |      |      | 2d+    |    |        |    |   |   |   |   |   |   |   |    |    |    |

| 一般装備品       | (消耗チェック) |
|-------------|----------|
| 矢(12本)x5    | ○□□○□□   |
| 銀の矢x5       | ○□□○□□   |
| 冒険者セット      | ○□□○□□   |
| 保存食(1週間分)x2 | ○□□○□□   |
| 巻き煙草        | ○□□○□□   |
| 救命草x4       | ○□□○□□   |

|              |          |
|--------------|----------|
| ヒーリングポーションx2 | ○□□○□□   |
| ギルドカード       | ○□□○□□   |
| 凍った肉         | ○□□○□□   |
| ゼリー状の物質      | ○□□○□□   |
|              | ○□□○□□   |
| 所持金 35007    | 預金・借金    |
| <b>G</b>     | <b>G</b> |

| 制限移動           | 通常移動            | 全力移動            | 回避     | 防護点 | HP |
|----------------|-----------------|-----------------|--------|-----|----|
| 3 <sub>m</sub> | 26 <sub>m</sub> | 78 <sub>m</sub> | 2d+ 16 | 3   | 44 |

  

| 魔物知識/弱点 | 先制力   | 生命抵抗   | 精神抵抗   | MP |
|---------|-------|--------|--------|----|
| 2d+ 6/4 | 2d+ 9 | 2d+ 11 | 2d+ 11 | 17 |

| 魔法技能 | Lv. | 魔力 | 魔法技能 | Lv. | 魔力 |
|------|-----|----|------|-----|----|
|      |     |    |      |     |    |
|      |     |    |      |     |    |
|      |     |    |      |     |    |
|      |     |    |      |     |    |

| 装備品 | 説明     |
|-----|--------|
| 頭   |        |
| 耳   |        |
| 顔   |        |
| 首   |        |
| 背中  | ロングマント |
| 右手  | 手袋     |
| 腰   | えびら    |
| 足   | ブーツ    |
| その他 |        |

| 装備品 | 説明      |
|-----|---------|
|     |         |
|     |         |
|     |         |
|     |         |
| 左手  | 能力増強の腕輪 |
|     |         |
|     |         |
|     |         |

| その他メモ                                                                                       | 自動失敗チェック |
|---------------------------------------------------------------------------------------------|----------|
| 探しているものがある                                                                                  | ○□□□⑤    |
| 自然の中で生きるアーチャー、セルウィン (CV: 中村悠一)<br>のちにグランドアーチャー・セルウィンと呼ばれる男                                  | ○□□□⑩    |
| 幼少のころに故郷の村の友達と数名で連れ立って、村の近くにあったよくわからない洞窟へと忍び込んだことがあった<br>のちに知ったことだが、その洞窟は「魔剣の迷宮」と呼ばれるモノであった | ○□□□⑮    |
|                                                                                             | ○□□□⑳    |
| 無数の魔物に襲われ、セルウィンたちは逃げ惑ううちに迷宮の中で迷子となってしまった<br>極限の状況、まだ幼いということもあり彼らの精神はすぐに限界を迎えた               | ○□□□㉕    |
| 口に入れられるものはあらゆるものを食べ、時には毒をも喰らった                                                              | ○□□□㉚    |
|                                                                                             | ○□□□㉟    |