

キャラクター名
十鳥 冴 (ととりさえ)

プレイヤー名

| | | | | | | |
|--------|-----------------|----|------|-----------|------|-----|
| シンドローム | サラマンダー エグザイル | | ワークス | UGNチルドレンC | カヴァー | 高校生 |
| | オプション | | 年齢 | 17 | 性別 | 女 |
| 覚醒 | 探求 | 衝動 | 妄想 | 初期侵食率 | 34 | % |
| 出自 | 天涯孤独 | 経験 | 純粋培養 | 邂逅 | 同行者 | |

| | | | | | | | | |
|----|-----|------|------|----|-----|-----|--------|----|
| | 基本値 | ワークス | ボーナス | 成長 | 他修正 | 能力値 | HP | 40 |
| 肉体 | 4 | 0 | 0 | | | 4 | 行動値 | 4 |
| 感覚 | 1 | 0 | 0 | | | 1 | (非装備時) | 4 |
| 精神 | 1 | 1 | 0 | | | 2 | 戦闘移動 | 9 |
| 社会 | 2 | 0 | 0 | | | 2 | 全力移動 | 18 |

| 肉体 | | | 感覚 | | | 精神 | | | 社会 | | |
|-----|----|----|-----|----|----|-----|----|----|---------|----|----|
| 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 |
| 白兵 | | | 射撃 | | | RC | 2 | | 交渉 | | |
| 回避 | 1 | | 知覚 | | | 意志 | 2 | 5 | 調達 | 6 | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: UGN | 1 | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |

| 武器・コンボ | 能力 | 命中値 | G値 | 攻撃力 | 射程 | メモ |
|--------|----|-----|----|-----|----|----|
| | | 0 | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |

| 防具 | 価格 | 装甲 | 回避 | 行動 | メモ |
|----|----|----|----|----|----|
| | | | | | |
| | | | | | |

| 所持品 | |
|-----------|--|
| クリスタルシールド | |
| ウェポンケース | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |

合計装甲: 0 合計回避: 0

| ロイス | | | | |
|--------|---------|---------|------|----|
| 対象 | 感情(pos) | 感情(neg) | タイムス | 消費 |
| 精鋭: 意志 | P | N | | |
| 矢神秀人 | P 幸福感 | N 不自信 | | |
| 久我宮 | P 同情 | N 不安 | | |
| 田井中 | P 同情 | N 猜疑心 | | |
| 鹿鳴館 | P 純愛 | N 憐憫 | | |
| 霧谷さん | P 感服 | N 嫌悪 | | |
| 春日 | P 好奇心 | N 憐憫 | | |

最大財産P: 16 残り財産P: 0

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|---|----|------|-------|----|-----|----|------|----|
| ワーディング | ★ | - | オート | 視界 | シーン | 自動 | - | |
| 効果: 非オーヴァードのエキストラ化 | | | | | | | | |
| リザレクト | 0 | 1d10 | 気絶時 | - | 自身 | 自動 | ↓100 | |
| 効果: コスト分のHPで復活 | | | | | | | | |
| 氷盾 | 3 | 3 | オート | 至近 | 自身 | 自動 | | |
| 効果: ガード中ガード値+【LV×5】 | | | | | | | | |
| 崩れずの群れ | 1 | 2 | オート | 至近 | 自身 | 自動 | | |
| 効果: カバーリングを行う。行動済みならず、行動済みでもメインプロセスに一回まで使用できる | | | | | | | | |
| 命のカーテン | 2 | 4 | オート | 至近 | 自身 | 自動 | | |
| 効果: ②の範囲を10m伸ばす(1シナリオにLv×1回) | | | | | | | | |
| スプリングシールド | 2 | 2 | オート | 至近 | 自身 | 自動 | | |
| 効果: ガード値+10(1シーンにLv×1回) | | | | | | | | |
| 異形の守り | 1 | 2 | オート | 至近 | 自身 | 自動 | | |
| 効果: バステを一つ回復。暴走は回復不可 | | | | | | | | |
| 異形の刻印 | 2 | - | 常時 | 至近 | 自身 | 自動 | | |
| 効果: HP+【LV×5】 | | | | | | | | |
| | ★ | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |

「私はこの体が朽ちるまで命令に従うだけです」

冷めた印象の優等生。成績優秀容姿もそこそこ。しかし無口で愛嬌は無いに等しい。テレビも見ず遊びもせず、健全すぎず健全とは言えない生活をしているせいか同級生とは話が合わず友人はいないし作る必要性も感じていない。教師には度々声をかけられてはいるが本人は特に気にする様子もなく学校では一人机で本を読んでいる事が多い。必要性がない限り自分から人に話しかけることもしない。別に他人に冷たく当たっているつもりはないが、その対応から敵を作ることも多い。しかし自分はオーヴァードでありUGNチルドレンなのだから、それ以外に存在価値は見出さなくていいと考えている。感情が乏しい。

幼少期の記憶は特になく、気づけばUGNチルドレンとして教育を受けていた。最初はオーヴァードとしての力はほとんど使い物にならず微力なものでしかなかったが、個人実験と称して崖から飛び降りたり他者に攻撃を頼んだりと自殺に近い行為を繰り返した結果、自らの身を守る強固な盾を作り出せるようになる。冷たい氷のような態度と誰の侵入も許さないその盾からいつからか氷塞と呼ばれるようになった。

好物: なし 嫌いなもの: なし
趣味: なし

鹿鳴館さざめ
田井中 蛍…強いですがすぐにさぼります。
久我宮 昂貴…全然なってないですが悪い人ではないようです。