キャラクター名
リフィア・ロア・コーレルド

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	**享年**	１０
メインクラス	タナトス	**暗示**	
サブクラス	ゴシック	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	9

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	1	0	1
変異	1	2	3
改造	2	1	3

記憶のカケラ	内容
ふとん	暖かい布団、誰かと寝ていた幸せな時間
宝物	バスケット、大事なものが入っているバスケット。中身は……。
売った	足りない足りない足りない。だから売った。仕方なかった。私は私を。
既視感(デジャヴ)	目の前で起きた。同じことが。痛い 痛い 痛い。

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
エシル	独占	3	①②③④⑤	
ヴァレンタイン	執着	1	①②③④⑤	
シファー	憧憬	2	①②③④⑤	
		2	①②③④⑤	
		2	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１
頭		けもみみ		アクション		自身	行動値+1　このパーツで行動判定を使用した際、大失敗してもこのパーツは破損ない。
腕		日本刀		アクション	2		白兵攻撃+1　切断
脚		スパイク		ダメージ	1	自身	自身がダメージを与えた際に使用可能。白兵・肉弾+2
メインクラス		死神		オート		自身	白兵戦マニューバにおいて。判定に+1してもよい。
メインクラス		殺劇		オート		自身	バトルパートで、同カウント内にほかの姉妹が攻撃対象とした敵に攻撃する際、自身の攻撃判定+1　ダメージ+1してもよい。
サブクラス		悪食		オート		＝	自身の攻撃によって対象に発生させた切断判定は出目が-2される。
脚		ジェットノズル		ダメージ		自身	自身がダメージを与えた際のみ使用可能。コストとして、あなたは任意の基本パーツを一つ破損させる。白兵・肉弾ダメージ+1（重複有効）　一ターンに何度でも使用してよい。
胴		しっぽ		オート			行動値+1
ポジション		随行		ラピッド	0	自身	ほかの姉妹が行動マニューバを使用した際、使用可能。行動+1
腕		ガントレット		オート	0	自身	腕のみ、「防御+1」。腕部による白兵、肉弾マニューバによるダメージ+1。
脚		けもあし		アクション	2	自身	移動1～2。