

キャラクター名 アルツィル=ブラッドオブダークネス プレイヤー名 _____

種族	ドレイクナイト	種族特徴	<small>昏睡、魔導予知、飛翔、魔竜化、闇のプリズ、魔法魔法+2、吸血鬼の発展、竜族の申し子、異族、アルター・エゴ、闇の世界の神子、収束無効(闇) 深淵の魔王</small>		
生まれ	魔術師	性別	男	年齢	不明
冒険者Lv	17	経歴	<small>守護神アルツィルのもうひとつの人格。突発的に出てくるため、普段はそのなりを潜めている。知りたては異世界の自分自身、魔王アルツィルとしての自分に感情、とある魔神により、英を魔導へ引き寄せたとしていた、彼はそれを警戒したが、自身が魔王となり、世界を覆った者とした。結果、英龍となった英に討たれ、魂は空をさまようことになり、その際、異世界の自分、守護神アルツィルと感情、自身の意識として、魂レベルで融合している形で共存。</small>		
経験点	28478000				

技	42	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	4			46 + 30	12
体	41	敏捷度	4			46 + 30	12
		筋力	7			48 + 30	13
心	39	生命力	7			48 + 30	13
		知力	13			52 + 30	13
		精神力	7			46 + 30	12

技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	17	マギテック	17				
グラップラー	17	デーモンルーラー	17				
フェンサー	17	フィジカルマスター	17				
シューター	17	グリモワール	17				
ソーサラー	17	アーティザン	17				
コンジャンラー	17						
フェアリーティマー	17						

戦闘特技					
タフネス	2122p	投げ強化	1-281p		p
追加攻撃	220p	ブロッキング	2-230p		p
投げ攻撃	225p	無尽の盾	FC26p		p
カウンター	2120p	魔導書習熟A	AG37p		p
鎧貫き	1B39p	かばう	1-285p	必殺攻撃	1-288p
ルーンマスター	1B34p	ターゲッティング	1-280p		p
バトルマスター	3143p	鷹の目	1-280p		p
武器習熟A/ボウ	1-281p	ガーディアン	1-279p		p
武器習熟S/ボウ	1-281p	マルチガード	1B32p		p
魔器習熟A	AG43p	心眼	FC27p		p
防具習熟A/非金属鎧	1-282p	零距离射撃	FC27p		p
魔法拡大/威力確実化	1-289p	全力攻撃	1-286p		p
武器の達人	3-212p		p		p
防具習熟S/非金属鎧	1-282p		p		p
防具の達人	3-213p		p		p
魔法拡大/すべて	1-290p		p		p
魔法拡大の達人	1-283p		p		p
踏みつけ	1-282p		p		p

技能	基本レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	17	29	29	30
グラップラー	17	29	29	30
フェンサー	17	29	29	30
シューター	17	29	29	30

鎧と盾		必要ランク			
鎧	盾	筋力	回避力	防護点	
暗黒神王のローブ		2	30	15	
乖冥の盾		21		36	
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)			4	3	
回避技能	ファイター	合計値	64	64	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
暗夜聖魔弓アイディエリ・ロプティウス	2H	17		2d+ 30	8	33	37										
パンチ	1H拳	0		2d+ 29	12	30	0										
キック	1H#	0	-1	2d+ 28	12	30	5										
投げ	2H	0		2d+ 29	12	30	10										
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	78 m	234 m	2d+ 64	64	4704
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP	
2d+ 60	2d+ 60	2d+ 255	2d+ 254	4942	

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	17	705	召異魔法	17	705
操霊魔法	17	705	秘奥魔法	17	705
深智魔法	17	705			
妖精魔法	17	705			
魔動機術	17	705			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

設定 魔動機文明最初期の存在。暗黒世界の霸王。深淵を呑む邪神。とある魔神が喚び出され、それを撃退したが、彼自身に呪いが掛けられ、自らの悪心と魔力を莫大なまでに増幅。その力は、神ですら彼を持って余した。彼は、暗黒の世界を作り出し、魔神の王とすら畏れられた。結果として、彼は、勇者となった弟に倒され、暗黒世界共々消滅した□□□□□□□□かに思われた。

彼の魂は、魔力と共に亜空間をさまよい、見つけた先が、自分とは真逆の結末に終わったもう一人の自分自身。彼は、彼自身の悪心、裏の顔として存在を確立した。

性格 自身の感情に正直。簡単に言えば、もう一人の自分の欲望その物。そして、もう一人の自分の忌むべき存在。

関連検索ワード アルツィル=ロウム レクツェル=エルス

自動失敗
チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑱
□□□□㉔
□□□□㉙
□□□□㉚
□□□□㉛

