

キャラクター名  
ヨル

プレイヤー名

シンドローム	ノイマン ウロボロス	ワークス	FHチルドレンC	カヴァー	兵器
オプション		年齢	15	性別	?
覚醒	素体	衝動	自傷	初期侵食率	42 %
出自	天涯孤独	経験	実験体	邂逅	欲望：平穩

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	29
肉体	1		0			1	行動値	9
感覚	1		0			1	(非装備時)	9
精神	5		0	2		7	戦闘移動	14
社会	1		0			1	全力移動	28

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	10		交渉		
回避	1		知覚			意志	5		調達	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：	FH	2
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲：	0	合計回避：	0
AIDA					
ロイス					
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム	消費	
装着者	P	N			
“バーチャリウス”	P 感服	N 脅威			
AIDA	P 有為	N 不快感			
九尾棒葉	P 有為	N 無関心			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
最大財産P:	4	残り財産P:			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
コンソレイト：ウロボロス	2	2	メジャー					
効果：	C値-LV							
飢えし影	1	1	メジャー					
効果：	攻撃力+[LV+2]							
チェイストリガー	3	4	オート					
効果：	攻撃命中で対象のラウンド間行動値+[LV*5] シーン一回							
ラストアクション	1	5	オート				100	
効果：	戦闘不能時 メインプロセス							
原初の灰：痛みの極光	4	6	オート				120	
効果：	自分以外のダメージロール+[LV*2D] HPIは0になる							
螺旋の悪魔	5	3	セットアップ					
効果：	暴走 攻撃力+[LV*3]							
原初の黒：完全なる世界	3	7	メジャー				100	
効果：	ダイスLV+1 攻撃力LV*3							
原初の赤：振動球	1	4	メジャー					
効果：	攻撃力+LV 装甲無視							
混色の汎濫	3	2	メジャー					
効果：	組み合わせたエフェクトを範囲選択にする シナリオLV回							
メモリー：レトログレイド	1							
効果：								
完全演技	★							
効果：								
まだらの紐	★							
効果：								
効果：								

物扱いされているFHチルドレン。  
AIDAによってノイマンの頭脳を矯正されており、任務に必要な事しか思考できない。  
戦闘などの任務に関する事以外の反応は野生児並。